

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kegiatan memasak merupakan aktivitas yang dilakukan untuk menghadirkan suatu masakan. Memasak merupakan kegiatan rutin yang cukup penting dalam kehidupan sehari-hari, juga bisa menjadi sebuah hobi. Ketertarikan masyarakat terhadap kuliner saat ini sangat tinggi karena makanan saat ini tidak hanya untuk memenuhi kebutuhan gizi tetapi juga telah menjadi suatu objek rekreasi yang dapat menghilangkan stress.

Pada jurnal yang berjudul “Aplikasi Resep Masakan Berbasis Mobile.” berisi kumpulan resep masakan dengan fitur terbatas maka penulis akan mengembangkan penelitian sebelumnya dengan melengkapi fitur fitur yang membantu pengguna dalam belajar memasak seperti simpan resep, kolom testimoni dan tulis resep yang dilengkapi dengan video dan gambar.

Aplikasi kelas memasak berfungsi untuk mempermudah dalam melakukan kegiatan belajar memasak bagi pemula dengan video maupun resep tertulis yang dilengkapi dengan fitur fitur simpan resep, kolom testimoni dan tulis resep dimanapun dengan menggunakan smartphone berbasis android.

Berdasarkan latar belakang yang telah penulis sampaikan, maka judul yang diangkat untuk pengajuan tugas akhir ini adalah: “**RANCANG BANGUN APLIKASI KELAS MEMASAK BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO**”. yang dapat membantu setiap pengguna akan sebuah aplikasi kelas memasak yang mudah serta dapat digunakan kapanpun dan dimanapun dengan efektif.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas. Maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana perancangan aplikasi kelas memasak berbasis android menggunakan android studio?
2. Bagaimanakah aplikasi kelas memasak berbasis android berjalan pada smartphone?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan proyek akhir ini dibahas tentang perancangan aplikasi kelas memasak berbasis android menggunakan android studio dengan batasan masalah sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi kelas memasak berbasis android menggunakan android studio.
2. *Database* aplikasi kelas memasak menggunakan *MySQL*.
3. Aplikasi kelas memasak pada smartphone ditujukan untuk pengguna
4. Admin aplikasi kelas memasak menggunakan web

1.4 Tujuan Proyek Akhir

Dalam penulisan proyek akhir ini bertujuan untuk:

1. Merancang aplikasi kelas memasak berbasis android menggunakan android studio.
2. Mempermudah pengguna dalam memahami resep masakan.

1.5 Metode Penelitian

Penyusunan proyek akhir ini dilakukan dengan menggunakan metodologi penelitian ilmiah. antara lain :

- a) Metode Studi Pustaka**, yaitu dengan mempelajari buku-buku literatur. dokumen. catatan kuliah. katalog. dan mencari data-data di internet sebagai referensi yang berkaitan dengan permasalahan.
- b) Metode Observasi Lapangan**, yaitu mengumpulkan semua informasi mengenai proyek akhir berkaitan dengan aplikasi kelas memasak berbasis android menggunakan android studio.
- c) Metode Perancangan dan Implementasi**, yaitu dilakukan perancangan software aplikasi sesuai dengan data-data yang telah diperoleh.
- d) Metode Konsultasi**, yaitu dengan berkonsultasi ataupun berdiskusi dengan rekan tim dan dosen pembimbing untuk mendapatkan suatu penyelesaian masalah yang tidak dapat penulis selesaikan.

1.6 Sistematika Proyek Akhir

Penyusunan proyek akhir ini terdiri dari 5 (lima) bab, setiap bab membahas masalah masing-masing, namun setiap bab memiliki hubungan satu dengan yang lainnya dan pembahasan. Pada setiap sub bab untuk menambah pengertian dan maksud dari bab yang dibahas.

BAB I. PENDAHULUAN

yang berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penulisan, metodologi penulisan, serta jadwal pengerjaan proyek akhir.

BAB II. DASAR TEORI

Berisi landasan teori mengenai teori dasar android pemrograman dan teori pendukung yang lainnya.

BAB III. PERANCANGAN APLIKASI

Berisi menjelaskan langkah-langkah perancangan kelas memasak berbasis android menggunakan android studio.

BAB IV. ANALISA DAN HASIL PERANCANGAN

Pada bab ini akan menganalisis perancangan aplikasi kelas memasak berbasis android menggunakan android studio.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan hasil perancangan dan simulasi beserta saran untuk kesempurnaan proyek akhir ini.