

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seni tari adalah seni yang mengekspresikan nilai batin melalui gerak yang indah dari tubuh/fisik dan mimik. Seni tari secara umum memiliki aspek-aspek gerak, ritmis, keindahan, dan ekspresi. Selain itu, seni tari memiliki unsur-unsur ruang, tenaga, dan waktu. Ruang berhubungan dengan posisi, tingkatan, dan jangkauan. Posisi berhubungan dengan arah hadap dan arah gerak. Arah hadap, seperti menghadap kedepan, kebelakang, serong kanan, dan serong kiri, arah gerak, contohnya menuju kedepan, kebelakang, memutar, atau zigzag.

Kota Tangerang saat ini sudah menjadi tempat tujuan para wisatawan dan mancanegara, dikarenakan kota tangerang merupakan tempat strategis yang berada di dekat ibu kota Jakarta, dan memiliki selogan "Ahlakul Karimah" yang berarti ahlak yang baik serta meraih gelar Adiwiyata Mandiri yang diberikan langsung oleh presiden Joko Widodo karena telah menjadikan kota tersebut menjadi kota yang bersih dan berbudaya lingkungan, dengan selogan "Ahlakul Karimah" yang berarti Ahlak yang baik dimana seseorang yang berahlak baik memiliki mimik serta kepribadian berekspresi yang baik sesuai dengan seni tari yang mengekspresikan nilai batin melalui gerak tubuh dan mimik, sesuai makna tersebut tidak diragukan kota tangerang memiliki penari - penari serta dance school yang berkualitas di kota ini yang dapat dimanfaatkan keberadaannya untuk mendalami atau mengasah kemampuan menari.

Dengan berkembangnya Teknologi Komunikasi, kini mobile phone tidak hanya dapat digunakan untuk menelepon atau sekedar bertukar pesan. Sekarang ini banyak mobile phone yang dapat membantu dalam aktivitas manusia, saat ini dengan jumlah peminat dance yang terus meningkat itu tentu saja tidak akan lepas dari penggunaan mobile phone tentu saja menjadi peluang yang bisa dimanfaatkan untuk penulis membuat suatu aplikasi yang memberikan informasi mengenai lokasi dance school serta menjadi alat sebagai informasi detail mengenai seni tari modern agar peminat dance dapat mengasah kemampuannya di tempat yang tepat.

Dari permasalahan serta peluang yang ada, penulis membangun aplikasi berbasis android bagi para peminat dance jika ingin mengasah bakat dan hobinya di dunia tari dapat memanfaatkan aplikasi tersebut. Hal itulah yang mendasari penulis dalam proyek akhir ini maka penulis mengangkat judul proyek akhir **“RANCANG BANGUN APLIKASI LETS DANCE BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO”**

1.2 Rumusan Masalah

Dengan memperhatikan Latar Belakang, maka permasalahan yang akan di pecahkan dalam penulisan Proyek Akhir ini yaitu :

1. Bagaimana merancang aplikasi lets dance berbasis android ?
2. Bagaimana cara pengguna atau user mengetahui profile serta lokasi dance school berada ?
3. Bagaimana cara agar mempermudah dalam mengakses informasi seputar seni tari modern ?

1.3 Batasan Masalah

Dengan memperhatikan Latar Belakang, maka permasalahan yang akan di pecahkan di batasi agar penulisan tidak meluas kemana-mana sehingga inti dari masalah tersebut tidak menjadi bias berikut batasan masalahnya :

1. Penelitian dilakukan dalam daerah kawasan Kota Tangerang.
2. Penulis mensurvey beberapa Dance School dan Komunitas terbaik yang ada di kawasan Kota Tangerang.
3. Aplikasi melakukan akses informasi serta lokasi terbaru seputar seni tari modern.
4. Pengujian Aplikasi dilakukan pada Oprating System (OS) Lollipop sampai Oprating System (OS) Oreo.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun Tujuan penulisan proyek akhir ini adalah :

1. Untuk merancang aplikasi lets dance berbasis android.
2. Untuk Mempermudah pengguna dalam mengetahui lokasi , rating , budget dan lainnya dari dance school dan juga komuniats tersebut.
3. Untuk Mempermudah pengguna dalam mengetahui informasi seputar seni tari modern.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penulisan Proyek Akhir ini adalah :

1. Menghasilkan aplikasi lets dance yang bermanfaat bagi peminat seni tari modern.
2. Memberikan informasi serta kemudahan dalam mengetahui lokasi dan profil dance school.
3. Pengguna dapat memperkirakan budget yang di butuhkan dalam sekali ikut dance class.

1.6 Metode Penelitian

Dalam pelaksanaan proyek akhir ini, penulis melakukan beberapa metode penelitian untuk merealisasikan proyek akhir ini, yaitu :

1. Studi Literature

Metode ini dilakukan dengan cara membaca website dan jurnal- jurnal dari berbagai sumber yang terdapat di internet yang berhubungan dengan dance school di wilayah tangerang. Serta membandingkan situs dari berbagai internet yang diharapkan dapat mendukung trealisasinya proyek akhir ini.

2. Observasi Langsung

Metode ini dilakukan dengan melakukan pengamatan, pengumpulan data lapangan di lokasi kota tangerang.

1.7 Sistematika Penulisan

Secara umum sistematika penulisan proyek akhir ini terdiri dari bab- bab dengan metode penyampaian sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penilitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini membahas tentang teori- teori tentang perangkat lunak ini yang menunjang aplikasi lets dance.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi tentang analisa terhadap sistem yang dibuat untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak.

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA PERANCANGAN

Pada bab ini berisi hasil dari perancangan aplikasi. Menjelaskan proses aplikasi bekerja dan fitur yang terdapat pada aplikasi dan evaluasi aplikasi.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang saran-saran yang mungkin dapat di kembangkan kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi referensi-referensi yang digunakan dalam proses pembuatan proyek akhir.