

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada zaman sekarang ini teknologi komunikasi dan informasi pasti akan terus maju dan berkembang dengan pesat, perkembangannya harus menghasilkan manfaat bagi seseorang dalam memperoleh suatu informasi. Dengan perkembangan teknologi, banyak pekerjaan – pekerjaan menjadi terbantu karena kemudahan penggunaan teknologi khususnya pada *smartphone* dengan sistem operasi Android. Sistem operasi Android sudah banyak diminati oleh pengguna. Dan juga memiliki beragam aplikasi yang mampu mendukung pekerjaan dengan cepat dan mudah.

Kurangnya informasi menjadi salah satu penyebab mahasiswa kesulitan dalam menentukan tempat PKL. Selain itu proses pendaftaran yang memakan banyak waktu menjadi penyebab lain mahasiswa kesulitan untuk melaksanakan tahapan PKL. Pada proses pendaftaran sebelumnya, dilakukan dengan cara manual yaitu perekapan pada buku pembukuan dan informasi yang diperoleh mahasiswa juga sangat terbatas, apabila ada informasi terbaru mahasiswa harus kembali ke prodi dan bertanya pada amin, yang diperoleh mahasiswa juga sangat terbatas.

Dalam penyelesaian masalah yang dihadapi, maka dibutuhkan sistem aplikasi khusus untuk membantu pengguna dalam penerimaan PKL sesuai dengan keinginan si pengguna tersebut, dimana sistem aplikasi ini memberikan memberikan informasi berupa profil mahasiswa, pengajuan surat, asip pengajuan, pengumuman dari perusahaan yang akan menerima para peserta PKL dan juga dengan mudah mendapatkan rute yang digunakan untuk mencapai lokasi tempat perusahaan PKL yang dituju.

Terdapat tiga sumber penelitian sebelumnya yang dijadikan referensi untuk penelitian proyek akhir ini. Pertama penelitian menggunakan metode *Unified Process* yang merupakan salah satu pengembangan perangkat lunak yang menerapkan konsep berorientasi obyek.[1] Kedua adalah Analisa dan Perancangan PKL pada instansi/perusahaan.[2] Lalu yang ketiga adalah Implementasi Sistem Informasi manajemen PKL berbasis web menggunakan *YUI library*.[3]

Pada proyek akhir ini, penulis menentukan judul “RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PKL DI AKADEMI TELKOM

JAKARTA BEERBASIS ANDROID”, dimana judul proyek akhir ini mewakili aplikasi yang akan ditujukan untuk mahasiswa Akademi Telkom Jakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka ada beberapa hal yang menjadi pokok permasalahan antara lain:

1. Bagaimana membuat aplikasi sistem informasi penerimaan PKL untuk mahasiswa Akademi Telkom Jakarta menggunakan Android?
2. Bagaimana cara aplikasi sistem informasi penerimaan PKL memenuhi kebutuhan mahasiswa akan informasi tentang PKL?

1.3 Batasan Masalah

Dalam Proyek Akhir ini terdapat batasan-batasan masalah, antara lain:

1. Aplikasi penerimaan PKL ini hanya untuk perangkat Android.
2. Aplikasi ini hanya untuk mahasiswa aktif Akademi Telkom Jakarta.
3. Bahasa pemograman yang digunakan adalah Java dan PHP untuk data base.
4. Hanya beberapa perusahaan saja yang bekerjasama dengan Akademi Telkom.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian Proyek Akhir ini adalah Membuat aplikasi sistem informasi penerimaan PKL berbasis android yang dapat membantu mahasiswa dalam mendapatkan informasi tentang PKL.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Pengguna aplikasi mengetahui cara merancang aplikasi penerimaan PKL berbasis android.
2. Mahasiswa dapat mengetahui informasi dari aplikasi dengan mudah.

1.6 Metodologi Penelitian

Pengguna metode dalam melakukan penelitian, bermanfaat untuk mendukung pembuatan Tugas Akhir berdasarkan data yang diperoleh selama melakukan penelitian tersebut. Ada beberapa macam metode yang dapat digunakan, sebagai berikut :

1. Studi Literatur

Metode ini penulis melakukan pengumpulan data. Data penelitian ini diperlukan berbagai referensi buku (*softcopy*) dan berbagai sumber yang terdapat dipustakaaan kampus yang akan dibahas serta mencari data

dari berbagai situs internet yang diharapkan dapat mendukung terealisasinya Proyek Akhir ini.

2. Riset dan Aplikasi

Metode ini dilakukan menggunakan aplikasi Android Studio yang penulis pelajari dari training Android beserta modul yang didapat dari training Android yang diadakan di Akademi Telkom Jakarta.

3. Pengujian dan Kesimpulan

Pada tahap ini penulis melakukan pengujian terhadap aplikasi yang sudah jadi. Serta mencoba beberapa khusus untuk menguji kinerja aplikasi tersebut. Setelah aplikasi berfungsi dengan baik, maka langkah terakhir adalah mengambil kesimpulan dari hasil analisis dan dari masalah yang terjadi.

1.7 Sistematika Penulisan

Secara umum sistematika penulisan Proyek Akhir ini terdiri dari bab – bab dengan metode penyampaian sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, pembatasan masalah, metodologi, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam Proyek Akhir ini.

BAB II Landasan Teori

Dalam bab ini membahas landasan teori tentang teknologi Aplikasi Android dengan menggunakan Android Studio yang dilengkapi dengan data base serta bahasa pemrograman yang di gunakan.

BAB III Perancangan dan Implementasi

Pada bab ini penulisan menyajikan pembahasan tentang data langkah kerja, dan informasi yang dilakukakan dalam instalasi dan pemrograman Android Studio.

BAB IV Pengujian dan Aplikasi Perancangan

Pada bab ini menjelaskan tentang pengujian dari aplikasi Penerimaan PKL berbasis android, serta menganalisa dari sistem yang telah dibuat.

BAB V Penutup

Bab berisikan mengenai kesimpulan dan saran dari penulisan Proyek Akhir ini.