

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi, masyarakat urban dunia kini diperkenalkan dengan suatu teknologi yaitu *smart city*. Secara harfiah, smart city dapat diartikan sebagai "kota cerdas". Smart city sebuah konsep kota cerdas yang dapat membantu masyarakat mengelola sumber daya yang ada dengan efisien dan memberikan informasi yang tepat kepada masyarakat atau lembaga dalam melakukan kegiatannya atau pun mengantisipasi kejadian yang tak terduga sebelumnya.

Smart city merupakan sebuah impian dari hampir semua Negara di dunia. Dengan Smart City, berbagai macam data dan informasi yang berada di setiap sudut kota dapat dikumpulkan melalui sensor yang terpasang di setiap sudut kota, dianalisis dengan aplikasi cerdas, selanjutnya disajikan sesuai dengan kebutuhan pengguna melalui aplikasi yang dapat diakses oleh berbagai jenis gadget. Melalui gadgetnya, secara interaktif pengguna juga dapat menjadi sumber data, mereka mengirim informasi ke pusat data untuk dikonsumsi oleh pengguna yang lain.

Dengan sistem keamanan warga dan kegiatan petugas keamanan yang masih kurang di wilayah Rw.02 maka warga yang ada di Rw.02 Ancol masih sulit dan masih terasa tidak aman akan keamanan kendaraan milik warga Rw.02 Ancol, serta masih ada kelemahan dipetugas keamanan di wilayah Rw.02 Ancol dan respon yang diberikan dari sekretariat Rw masih kurang jika ada kejadian kehilangan. Karena masih banyak warga yang mengalami kehilangan kendaraan atau barang-barang berharga walaupun CCTV sudah ada namun belum terpasang secara merata.

Mobile app yang akan dibuat ini memuat tentang mengatasi masalah keamanan meminimalisir suatu kehilangan milik warga diantaranya ,laporan keamanan warga Rw.02, pencegahan suatu hal yang tidak terduga sebelumnya di wilayah warga Rw.02 dan laporan kegiatan petugas keamanan di Rw. 02 Ancol. Dengan aplikasi ini warga akan diberikan Username dan passcode untuk log-in setelah itu warga hanya diminta untuk mengisi data-data identitas diri yang sudah ada di aplikasi ini.

Aplikasi ini bisa mengoptimalkan kinerja petugas keamanan yang ada di Rw.02 dalam melaksanakan kinerja dalam menjaga keamanan dilingkungan Rw.02. Informasi-informasi tentang semua kegiatan keamanan yang ada di wilayah Rw.02 bisa diakses melalui aplikasi ini. Berdasarkan uraian-uraian di atas, penulis tertarik melakukan penelitian dengan judul **“Rancang bangun mobile app keamanan dan laporan keamanan di perumahan Rw.02 ancil berbasis android”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka rumusan masalah yang dihadapi oleh perusahaan adalah:

1. Bagaimana aplikasi dapat membantu kinerja sekretariat Rw dalam monitoring proses keamanan setiap warga Rw.02 ?
2. Bagaimana aplikasi ini dapat membantu dalam proses pelaporan keamanan ?
3. Bagaimana kerahasiaan dan keamanan data identitas diri warga Rw.02 ?
4. Bagaimana konsep dari aplikasi ini ?

1.3 Batasan masalah

Agar pembahasan dalam penulisan Tugas Akhir ini tidak menimpang dari tujuan, maka penulis memberikan batasan masalah yang meliputi :

1. Proses pelaporan keamanan warga Rw.02 Ancol.
2. Proses pendataan kegiatan keamanan warga yang ada di Rw.02 Ancol.
3. Proses monitoring kegiatan petugas keamanan di Rw.02 Ancol.
4. Belum sempurnanya kerahasiaan identitas diri semua warga Rw.02 Ancol.
5. Sistem keamanan masih mengandalkan kesiapan dari petugas.
6. Type OS yang digunakan Android versi 7.0 (oreo)

1.4 Tujuan penelitian

Adapun tujuan dari penulisan ini adalah :

1. Untuk mempermudah dan lebih efisien dalam proses respon laporan keamanan warga, memantau keamanan dan laporan petugas keamanan pendataan seluruh warga.
2. Untuk membentuk suatu perumahan/lingkungan yang aman dan nyaman.
3. Memperkenalkan sebuah teknologi berkonsep smart city kepada warga Rw.02 Ancol

1.5 Metodologi Penelitian

Pada tahapan ini pekerjaan yang dilakukan adalah studi literatur tentang permasalahan yang ada melalui perpustakaan dan sumber-sumber yang terkait diantaranya, yaitu :

a. Perancangan software

Pada tahap ini dilakukan rancangan alat (Hardware) dan sistem (Software) yang akan dibuat dengan menggunakan bahan-bahan yang sudah ditentukan.

b. Implementasi

Tahap ini dilakukan untuk mengimplementasikan rancangan sistem yang telah di tentukan dengan menggunakan bahasa pemrograman, software, hardware dan lain-lain.

c. Pengujian dan Kesimpulan

Pada tahap ini penulis melakukan pengujian terhadap alat yang sudah jadi. Serta mencoba beberapa kasus untuk menguji kinerja alat tersebut. Setelah alat berfungsi dengan baik, maka langkah terakhir adalah mengambil kesimpulan dari hasil analisis dan dari masalah yang terjadi.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran yang jelas, sistematika dalam pembahasan laporan tugas akhir ini dibagi dalam lima bab yang terdiri dari garis besar pembahasan masing-masing bab yaitu sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang rumusan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi ulasan publikasi atau teori yang ada hubungannya dan mendukung dalam pembuatan tugas akhir.

BAB III : PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan mengenai pendekatan serta pemecahan masalah maupun rancangan program yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menyajikan untuk penerapan hasil perancangan dan kebenaran *output* terhadap *input* yang diberikan.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan-kesimpulan dan juga berisi saran-saran yang berguna bagi sekolah dan para pembaca yang ingin mengembangkan.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bab ini berisi referensi-referensi yang digunakan dalam proses pembuatan proyek akhir ini.