

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR BEBAS PLAGIARISME .....	iii
LEMBAR PUBLIKASI PROYEK AKHIR .....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan .....	2
1.3 Rumusan Masalah .....	2
1.4 Pembatasan masalah .....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Manfaat Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1. Definisi.....	5
2.1.1. Ujian Nasional .....	5
2.1.2. Tryout .....	5
2.2. Hardware .....	6
2.2.1. Smartphone.....	6

2.2.2. Komputer .....	6
2.2.3. Laptop .....	7
2.3. Software.....	7
2.3.1. Server.....	8
2.3.2. PHP .....	8
2.3.3. MySQL .....	9
2.3.4. Android.....	9
2.3.5. Java.....	10
2.3.6. Android Studio .....	10
2.3.7. Web Server .....	11
<b>BAB III PERANCANGAN .....</b>	<b>12</b>
3.1 Hardware .....	12
a.Handphone .....	12
b.Laptop.....	13
3.1 Blok Diagram .....	14
3.2 Flowchart .....	14
3.2.1. Flowchart Pembuatan .....	14
3.3 Rancangan Sistem.....	15
3.3.1. Rancangan Layout.....	15
<b>BAB IV HASIL PERANCANGAN DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>18</b>
4.1 Tampilan Aplikasi Tryout Untuk Sekolah Dasar Berbasis Android.....	18
4.2 Tampilan Aplikasi Tryout Untuk Sekolah Dasar Berbasis Android.....	18
4.2.1. Tampilan Menu Halaman Login.....	18
4.2.2. Tampilan Halaman Depan.....	19
4.2.3. Tampilan Menu Data User .....	19
4.2.4. Tampilan Halaman Daftar Mata Pelajaran.....	20
4.2.5. Tampilan Menu Manajemen Aplikasi.....	20
4.2.6. Tampilan Menu Kegiatan <i>Tryout</i> .....	21
4.2.7. Tampilan Menu Kritik dan Saran .....	22
4.2.8. Tampilan Halaman Depan Siswa .....	22
4.3 Tabel Pengujian.....	23
4.3.1. Tabel Pengujian Halaman Login .....	23
4.3.2. Tabel Pengujian Tombol Yang Terdapat Pada Aplikasi.....	23
4.4. Pengujian Dan Analisa.....	24

4.4.1. Tampilan Layout Login.....	25
4.4.2. Pengujian Tombol Pada Aplikasi.....	26
BAB V PENUTUP.....	34
5.1. Kesimpulan.....	34
5.2. Saran.....	34
DAFTAR PUSTAKA.....	35
LAMPIRAN .....	36

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Blok diagram rancangan aplikasi Tryout.....	14
Gambar 3.2 Flowchart perancangan aplikasi .....	15
Gambar 3.3 Layout tampilan halaman depan aplikasi.....	16
Gambar 3.4 Layout tampilan pilihan mata pelajaran .....	16
Gambar 3.5 Layout tampilan baris soal mata pelajaran .....	17
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Depan Login.....	18
Gambar 4.2 Tampilan Jika Pengguna Gagal Login.....	19
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Admin .....	19
Gambar 4.4 Tampilan Data User .....	20
Gambar 4.5 Tampilan Daftar Mata Pelajaran.....	20
Gambar 4.6 Tampilan Manajemen Aplikasi.....	21
Gambar 4.7 Tampilan Kegiatan <i>Tryout</i> .....	21
Gambar 4.8 Tampilan Daftar Kritik Dan Saran .....	22
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Depan Siswa .....	22
Gambar 4.10 Pengujian Username Password Dan Kode Keamanan.....	25
Gambar 4.11 Tampilan Berhasil Login Sebagai Siswa .....	25
Gambar 4.12 Tampilan Berhasil Login Sebagai Admin .....	26
Gambar 4.13 Tampilan Gagal Login .....	26
Gambar 4.14 Pengujian Tombol Login Berhasil.....	27
Gambar 4.15 Pengujian Tombol Gagal Login .....	27
Gambar 4.16 Pengujian Tombol Registrasi.....	28

Gambar 4.17 Tampilan Pengisian Data User Id Baru .....	28
Gambar 4.18 Pengujian Tombol Data User Login.....	29
Gambar 4.19 Tampilan Data User Login.....	29
Gambar 4.20 Pengujian Tombol Manajemen Aplikasi.....	30
Gambar 4.21 Pengujian Tombol Manajemen Mata Pelajaran .....	30
Gambar 4.22 Pengujian Tombol Manajemen Soal.....	31
Gambar 4.23 Pengujian Tombol Kegiatan <i>Tryout</i> .....	31
Gambar 4.24 Pengujian Tombol Kritik Dan Saran.....	32
Gambar 4.25 Tampilan Daftar Kritik Dan Saran.....	32
Gambar 4.26 Pengujian Tombol Logout .....	33
Gambar 4.27 Tampilan Awal Login.....	33

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Spesifikasi Android.....	12
Tabel 3.2 Spesifikasi Laptop .....	13
Tabel 4.1 Pengujian Halaman Login .....	23
Tabel 4.2 Pengujian Tombol .....	23

## DAFTAR ISTILAH

Ujian Nasional	: Sistem evaluasi standar pendidikan dasar dan menengah secara nasional
Software	: Perangkat Lunak
Hardware	: Perangkat Keras
Proses	: Sedang Berlangsung
Input	: Alat Masukan
Output	: Alat Keluaran
Tabel	: Kumpulan dari beberapa record dan juga field
Gambar	: Suatu bentuk goresan hitam putih ataupun berwarna
Java	: Bahasa Pemograman
Tryout	: Latihan soal-soal sebelum ujian nasional
Flowchart	: Cara kerja aplikasi
Layout	: Konsep dasar dalam sebuah pembuatan sesuatu

## DAFTAR SINGKATAN

IDE	: Integrated Development Enviroment
PHP	: Bahasa Pemrograman
SDK	: Software Devolopment Kit
JDK	: Java Development Kit
OSS	: Open Source Software
OS	: Operating System
SQL	: Structure Query Language
RDBMS	: Relational Database Management System
GPL	: General Public License
HTTP	: Hypertext Transfer Protocol