

DAFTAR ISI

| | |
|--|-------------|
| HALAMAN PENGESAHAN | i |
| PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME | iii |
| HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR | iv |
| ABSTRAK | v |
| ABSTRACT | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR ISTILAH | xiii |
| DAFTAR SINGKATAN | xiv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 1 |
| 1.3 Tujuan Masalah | 2 |
| 1.4 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.5 Metode Penelitian | 2 |
| 1. Metode Studi Pustaka..... | 2 |
| 2. Metode Observasi Lapangan | 2 |
| 3. Metode Konsultasi | 2 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 2 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 4 |
| 2.1. Tinjauan Jurnal | 4 |
| 2.2. Pengertian Game Edukasi | 4 |
| 2.3. Definisi Bahasa..... | 4 |
| 2.3.1 Metode Multilingual..... | 5 |
| 2.4. Konsep Dasar Program | 5 |
| 2.3.1 Android | 5 |
| 2.3.2 Java | 6 |
| 2.3.3 Android Studio | 6 |
| 2.3.4 Android SDK (Software Development Kit)..... | 6 |
| 2.3.5 JDK (Java Development Kit) | 7 |
| 2.3.6 Adobe Photoshop | 7 |
| 2.3.7 Audacity | 7 |

| | |
|--|-----------|
| BAB III PERANCANGAN | 8 |
| 3.1 Software | 8 |
| 3.2 Hardware | 8 |
| 3.3 Desain | 9 |
| 3.3.1 Rancangan Algoritma Pada Kasus..... | 9 |
| 3.3.2 Software Architecture | 9 |
| 3.4 Blok Diagram | 9 |
| 3.5 Flowchart | 10 |
| 3.6 Layout Aplikasi Animasi 4 Bahasa Berbasis Android..... | 11 |
| 1. Menu Utama | 11 |
| 2. Menu Mulai | 12 |
| 3. Menu Kosa Kata | 13 |
| 4. Halaman Angka | 14 |
| 5. Halaman Buah | 16 |
| 6. Halaman Hewan | 17 |
| 7. Menu Lagu | 19 |
| 8. Halaman Lagu | 20 |
| 9. Menu Latihan | 21 |
| 10. Halaman Latihan..... | 22 |
| 11. Halaman Hasil | 24 |
| 12. Halaman Info | 25 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 27 |
| 4.1 SDK | 27 |
| 4.2 JDK..... | 27 |
| 4.3 Drawable | 28 |
| 4.4 Raw | 28 |
| 4.5 Tampilan Aplikasi Pembelajaran 4 Bahasa Berbasis Android | 28 |
| 4.5.1 Tampilan Splash Screen | 28 |
| 4.5.2 Tampilan Menu Utama Aplikasi..... | 29 |
| 4.5.3 Tampilan Menu Mulai Aplikasi..... | 30 |
| 4.5.4 Tampilan Menu Kosa Kata | 31 |
| 4.5.5 Tampilan Menu Angka, Buah dan Hewan | 32 |
| 4.5.6 Tampilan Menu Lagu Aplikasi | 34 |
| 4.5.7 Tampilan Halaman Lagu | 35 |
| 4.5.8 Tampilan Menu Latihan Aplikasi..... | 36 |
| 4.5.9 Tampilan Halaman Latihan..... | 37 |
| 4.5.10 Tampilan Skor..... | 38 |

| | |
|--|-----------|
| 4.5.11 Tampilan Halaman Info | 39 |
| 4.6 Hasil Pengujian..... | 39 |
| 4.6.1 Tabel pengujian Tombol Yang Terdapat di Aplikasi | 39 |
| 4.6.2 Hasil Pengujian Kuesioner | 41 |
| BAB V PENUTUP | 42 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 42 |
| 5.2 Saran | 42 |
| DAFTAR PUSTAKA | 43 |
| LAMPIRAN | 44 |