

ABSTRAK

Masyarakat saat ini sudah banyak sekali yang menggunakan *smartphone* untuk kebutuhan sehari-hari. *Smartphone* berbasis android merupakan yang paling berkembang saat ini. Selain untuk media komunikasi, seperti *smartphone* android juga dapat digunakan sebagai media pembelajaran, adapun salah satunya adalah dalam pembelajaran mengenal 4 bahasa yang mungkin sebagian orang tua ingin mengajarkan anak-anaknya namun masih ada yang kesulitan dikarenakan pembelajaran masih tergolong secara manual. Maka dari itu aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah anak-anak dalam mengenal 4 bahasa. Serta untuk meyakinkan orang tua bahwasanya memperkenalkan berbagai macam bahasa akan menjadi hal yang menyenangkan bagi anak-anak, dan orang tua tidak perlu khawatir lagi jika ingin memperkenalkan beragam bahasa tersebut. Metode Pengenalan 4 bahasa ini berbasis android dengan menggunakan bahasa pemrograman java dan *software* android studio yang dapat digunakan untuk *smartphone* dengan tampilan program yang *full colour* dan dengan menggunakan pengetahuan dasar-dasar angka, buah, hewan dan lagu-lagu dengan menggunakan metode multilingual sehingga dapat digunakan oleh anak-anak pada usia dini. Aplikasi ini meliputi tombol aktif untuk mendengarkan suara, dan tombol aktif untuk pindah halaman. Hasil dari sistem yang dibuat, anak akan mendengarkan suara dari gambar yang telah dipilih, anak akan mudah mempelajari kosa kata, mendengarkan lagu dan belajar latihan dengan 4 bahasa yang tersedia didalam aplikasitersebut.

Kata Kunci : Android, Media Pembelajaran, Metode Multilingual

ABSTRACT

Nowadays many people use smartphones for their daily needs. Android-based smartphone is the most developed at this time. In addition to communication media, android smartphones can also used as a learning medium, one of which is deeplearning about 4 languages that some parents might want to teach but there are still children who have difficulties because of learning classified manually. Therefore this application is expected to make it easier children to get to know 4 languages.As well as to reassure parents that introducing various languages will be fun for children children, so they don't worry anymore if they want to introduce various languages to their children. Aplication 4 languages Introduction is based on android using Java programming language and Android studio software, that can be used for smartphone with full color and with program display use knowledge of the basics of numbers, fruit, animals and songs with using multilingual methods so that it can be used by children at the age early.This application includes an active button for listening sound, and active button for moving pages. The results From the system made, the child will listen to the sound of the selected image, the child will easily learn vocabulary, listen to songs and learn exercises in 4 languages available in the application.

Keywords: Android, Learning Media, Multilingual Method