

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PLAGIARISME	iii
LEMBAR PUBLIKASI PROYEK AKHIR	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Penelitian.....	1
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metodologi Penelitian	2
1.7 Sitematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Sistem	4
2.2 Sistem <i>Monitoring</i>	4
2.3 Aplikasi <i>Mobile</i>	4
2.4 <i>Database</i>	5
2.5 MySQL.....	5
2.6 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	6
2.7 XAMPP.....	7
2.8 <i>Android</i>	7
2.9 Java.....	8
2.10 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	9
2.11 <i>Quality of Service (QoS)</i>	10
BAB III PERANCANGAN APLIKASI	12

3.1	Identifikasi Masalah	12
3.2	Analisa Masalah	12
3.3	Perancangan Dan Pembuataan Sistem.....	12
3.3.1	<i>Use-case Diagram</i>	12
3.3.2	<i>Flowchart Siswa</i>	14
3.3.3	<i>Flowchart Administrator</i>	15
3.4	Spesifikasi Perangkat	16
3.4.1	Perangkat Keras <i>Developer</i>	16
3.4.2	Perangkat Keras Implementasi	16
3.4.3	Perangkat Lunak <i>Developer</i>	16
3.5	Rancangan <i>Database</i>	17
3.5.1	Relasi Antar Tabel	17
3.5.2	Rancangan Tabel Database	19
3.6	Rancangan <i>User Interface</i>	23
3.6.1	<i>Interface Awal Aplikasi</i>	23
3.6.1	<i>Interface Menu Utama Siswa</i>	23
3.6.1	<i>Interface Menu Profil Siswa</i>	24
3.6.1	<i>Interface Menu Guru</i>	24
3.6.1	<i>Interface Menu Nilai</i>	25
3.6.1	<i>Interface Menu Jadwal</i>	25
3.6.1	<i>Interface Awal Arsip</i>	26
3.7	Rancangan <i>Interface Web Server</i>	26
3.7.1	<i>Menu Login</i>	26
3.7.2	<i>Menu Utama Web Server</i>	27
3.7.3	<i>Menu User</i>	27
3.7.1	<i>Menu Guru</i>	28
3.7.1	<i>Menu Siswa</i>	28
3.7.1	<i>Menu Nilai</i>	29
3.7.1	<i>Menu Kelas</i>	29
3.7.1	<i>Menu Penempatan Kelas</i>	30
3.7.1	<i>Menu Jadwal</i>	30
3.8.0	<i>Menu Tahun Ajaran</i>	31
BAB IV	HASIL PENGUJIAN DAN ANALISA	32
4.1	Hasil Perancangan pada web.....	32

4.1.1	<i>form login admin</i>	32
4.1.2	<i>Menu utama halaman web</i>	32
4.1.3	<i>Menu User</i>	33
4.1.4	<i>Menu Tahun Ajaran</i>	35
4.1.5	<i>Menu guru</i>	36
4.1.6	<i>Menu siswa</i>	37
4.1.7	<i>Menu Kelas</i>	38
4.1.8	<i>Menu Jadwal</i>	39
4.1.9	<i>Menu Penempatan Kelas</i>	40
4.2.0	<i>Menu Nilai</i>	41
4.2	Hasil Perancangan aplikasi <i>android</i>	43
4.2.1	<i>Menu Login Aplikasi Android</i>	43
4.2.1	<i>Menu Utama Aplikasi Android</i>	43
4.2.2	<i>Menu Profil</i>	44
4.2.3	<i>Menu Guru</i>	45
4.2.4	<i>Menu Jadwal</i>	46
4.2.5	<i>Menu Nilai</i>	47
4.2.6	<i>Menu Arsip</i>	48
4.3	Perhitungan QoS	49
4.4	Kuisoner dan Hasil <i>Data Responden</i>	51
4.4.1	Kuisoner	51
4.4.2	Hasil Data	53
4.4.3	Pengujian Menggunakan <i>System Usability Scale</i>	58
4.5	Analisa Hasil Perancangan	60
4.5.1	Analisa <i>Black Box</i>	60
BAB V	PENUTUP	63
5.1	Kesimpulan.....	63
5.1	Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN	66