

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Susanti, E., & Sholeh, M. (2008). *Rancang Bangun Aplikasi E-Learning*. *Jurnal Teknologi*, 1(1), 53-57.
- [2] Rahardja, U., Warsito, A. B., & Suvianti, D. N. (2012). *Penerapan Aplikasi iDINI sebagai Media Penyimpanan Materi Perkuliahan iLearning Pada Perguruan Tinggi*. *Jurnal CCIT*, 6(1).
- [3] Purnamasari, A. W., Wiranatha, A. A. C., & Mandenni, N. M. I. M. (2014). *Aplikasi M-Learning pada Platform Android*. *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*.
- [4] Saragih, Junita Valentina. 2018. *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Persiapan Menghadapi Ujian CCNA Berbasis Android Menggunakan Sistem Komputer Assisted Test. (Proyek Akhir)*. Jurusan Teknik Telekomunikasi, Akademi Telkom Jakarta.
- [5] Prayoga, Agung. 2018. *Rancang Bangun Kedai Online Berbasis Android Menggunakan Android Studio Pada Area Cikarang. (Proyek Akhir)*. Jurusan Teknik Telekomunikasi, Akademi Telkom Jakarta.
- [6] E. J, Java Untuk Pemula. Jakarta: Elex Media Komputerindo, 2014.
- [7] Safaat, Nazarudin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android (Edisi Revisi)*. Bandung: Informatika.
- [8] Sugianto, Ahmad. 2010. *Menguasai Program Android*. Jakarta: Salemba Infotel.
- [9] Kasman, Darma Akhmad. 2013. *Kolaborasi Dahsyat Android Dengan PHP*. Yogyakarta: Lokomedia.
- [10] Kadir, Abdul. 2008. *Pemrograman Android dan Database*. (Edisi Revisi Kedua). Bandung: Informatika.
- [11] Bassil, Y. (2012). *A simulation model for the waterfall software development life cycle*. arXiv preprint arXiv:1205.6904.
- [12] Amalia, R. (2013). *Pemodelan Aplikasi Integrated Learning System Berbasis Mobile*. *Semnasteknomedia Online*, 1(1), 20-45.
- [13] Surjono, H. D. (2010). *Membangun course e-learning berbasis moodle*. *Universitas Negeri Yogyakarta*.

- [14] Santoso, G., Susanto, A., & Wardani, M. B. (2009). Perancangan Konten M-Learning Dengan Sistem Live Multimedia Berbasis Selular. *Jurnal Teknologi*, 2(2), 124-129.
- [15] Septanto, H. (2015). *Elearning Menggunakan Edmodo Sebuah Aplikasi Pembelajaran Berbasis Web Pada Kelas Shift Di STMIK Bina Insani*. *Bina Insani ICT Journal (OLD)*, 2(2), 121-141.

LAMPIRAN

DATA DAN SOURCE CODE