

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Smartphone android kini sudah banyak digunakan hampir semua orang menggunakannya, *Smartphone* sudah menjadi hal terpenting yang harus dibawa kemanapun karena kegunaannya yang sangat banyak, terutama kegunaan aplikasi-aplikasi di dalamnya. Aplikasi sistem operasi android yang sudah banyak membantu pekerjaan dengan cepat dan mudah semakin banyak bermunculan, banyak aplikasi yang berkonsep dibidang penjualan, edukasi, *games* dll.

Di Akademi Telkom Jakarta hampir semua dosen menggunakan *file* sebagai media pembelajaran, baik *file* seperti: pdf, word, ppt ataupun lainnya. Karena itu *file -file* tersebut sangat penting bagi mahasiswa.

Oleh karena itu saya ingin membuat suatu aplikasi yang di dalamnya bisa mendapatkan semua *file* dari dosen Akademi Telkom Jakarta yang sudah tersusun rapih berdasarkan nama mata kuliah beserta nama dosen didalamnya, sehingga tidak perlu mencari satu persatu *file* di *Smartphone*, anda juga tidak perlu mendownload *file* seperti aplikasi lainnya, anda hanya cukup mengklik dan *file* tersebut akan terbuka, sehingga tidak meMenuhi kapasitas memori *Smartphone* anda. Dan aplikasi ini juga diharapkan dapat membantu dosen dalam pembagian *file* materi perkuliahan Untuk masalah keamanan *file* yang terdapat di dalamnya, yaitu dengan *Login*, mahasiswa harus *Login* terlebih dahulu ketika masuk ke aplikasi ini dengan menggunakan NIM mereka.

Ada tiga sumber penelitian sebelumnya yang dijadikan referensi untuk penelitian proyek akhir ini. Pertama penelitian mengenai pembuatan aplikasi *E-Learning* menggunakan web [1]. Kedua penerapan aplikasi iDINI sebagai media penyimpanan materi perkuliahan *iLearning* pada perguruan tinggi menggunakan iPad [2]. Ketiga Aplikasi *M-learning* pada platform Android dengan 2 user dosen dan mahasiswa [3]. Pada penelitian proyek akhir ini dilakukan untuk membuat aplikasi *file* materi menggunakan android yang terhubung ke *Web Server* di perguruan tinggi.

Berdasarkan Latar Belakang dan permasalahan di atas, maka penulis membuat Proyek Akhir ini dengan judul **“RANCANG BANGUN APLIKASI FILE MATERI PERKULIAHAN DI AKADEMI TELKOM JAKARTA BERBASIS**

ANDROID MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO", dimana judul proyek akhir ini aplikasi yang akan ditujukan untuk mahasiswa Akademi Telkom yang membutuhkan *file* materi perkuliahan".

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah untuk Proyek Akhir ini adalah, Bagaimana membuat aplikasi *file* materi dari dosen untuk mahasiswa Akademi Telkom Jakarta menggunakan Android Studio dan membuat *Web Server* untuk penyimpanan *data*?

1.3 Batasan Masalah

Adapun yang menjadi batasan masalah pada Proyek Akhir ini adalah :

1. Implementasi dilakukan hanya untuk mahasiswa Akademi Telkom Jakarta karena *Login* dengan NIM.
2. Implementasi dilakukan hanya pada sistem operasi Android, pada versi 5.0 - 8.0 (Lolipop – Oreo)
3. *File* di urutkan berdasarkan nama matakuliah dan dosennya.
4. Aplikasi hanya berisikan *file* materi dan modul praktek.
5. Tidak dilakukan pembatasan untuk *file* materi.
6. Ektensi *file* berbentuk pdf.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian Proyek Akhir ini adalah Membuat aplikasi *file* materi perkuliahan berbasis android yang dapat membantu mahasiswa dalam mendapatkan *file* materi perkuliahan dari dosen.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Memudahkan mahasiswa Akademi Telkom Jakarta untuk mendapatkan *file* materi dari dosen.
2. Memudahkan dosen untuk pembagian materi pembelajaran atau modul praktek.
3. Meminimalisir penyimpanan anda karena *file* tersebut tidak perlu *download* untuk melihatnya.
4. *File* tertata rapih berdasarkan nama matakuliah dan dosennya.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam penulisan proyek akhir ini, penulis menggunakan beberapa macam metode penelitian, seperti: survey, pengumpulan *data*, perancangan, pembuatan, dan analisa.

- Survei
Metode ini dilakukan dengan melihat aplikasi yang serupa sebagai referensi pembuatan aplikasi *file* materi ini.
- Pengumpulan *Data*
Pada metode ini, penulis mengumpulkan *file -file* dari dosen Akademi Telkom Jakarta untuk dimasukkan ke dalam aplikasi.
- Perancangan
Metode ini dilakukan dengan membuat sebuah sketsa berupa layout aplikasi yang akan dituangkan pada aplikasi Android Studio.
- Pembuatan
Metode ini dilakukan untuk pembuatan aplikasi menggunakan Android Studio.
- Analisa
Pada metode analisa ini, penulis melakukan pengoreksian dari hasil survei yang didapat dengan aplikasi yang sudah dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Proyek Akhir ini terdiri dari bab – bab dengan metode penyampaian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan dari beberapa perbandingan perbandingan jurnal penelitian yang dilakukan oleh penelitian sebelumnya dan penjelasan teori terhadap sistem “Rancang Bangun Aplikasi *File* Materi Perkuliahan di Akademi Telkom Jakarta Berbasis Android Menggunakan Android Studio”.

BAB III PERANCANGAN

Pada bab berisikan bagaimana membuat aplikasi *file* materi perkuliahan di Akademi Telkom Jakarta berbasis Android menggunakan Android Studio.

BAB IV HASIL DAN ANALISA

Pada bab ini berisikan Analisa masalah – masalah yang dihadapi pada saat pembuatan aplikasi dan pada saat uji coba aplikasi.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab – bab yang telah dibahas sebelumnya dan saran yang diharapkan dapat membantu dalam hal evaluasi dan perbaikan Proyek Akhir ini.