

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	i
<b>HALAMAN BEBAS PLAGIARSME .....</b>	iii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR.....</b>	iv
<b>ABSTRAK.....</b>	v
<b>ABSTRACT.....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	ix
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	xi
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xii
<b>DAFTAR ISTILAH .....</b>	xiii
<b>DAFTAR SINGKATAN .....</b>	xiv

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Metodologi Penelitian .....	2
1.6 Sistematika Penulisan .....	3

### **BAB II DASAR TEORI**

2.1 Sistem Jaringan.....	5
2.1.1 Pengertian Jaringan .....	5
2.1.2 Manfaat Jaringan.....	5
2.1.3 Tipe Jaringan.....	6
2.2 Aplikasi .....	7
2.3 Smartphone .....	7
2.4 Pengertian Android.....	8
2.5 Program Java .....	9
2.6 Pemrograman PHP .....	10
2.7 Pengenalan MySql .....	11
2.8 Pengertian HTML .....	12
2.9 Android Studio .....	12

### **BAB III PERANCANGAN**

3.1	Tempat Penelitian .....	19
3.2	Alat .....	20
3.3	Software .....	21
3.4	Metode Analisis Data .....	21
3.4.1	Perencanaan .....	22
3.4.2	Perancangan .....	18
3.4.3	Pengembangan.....	19
3.4.4	Pengujian .....	19

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1	Running Aplikasi Pada Smartphone Android .....	20
4.2	Tampilan Web Admin Wisata Jakarta` .....	21
4.3	Pengujian Aplikasi Wisata Jakarta pada Perangkat Android .....	23
4.4	Pengujian Kuisioner.....	27

### **BAB V PENUTUP**

5.1	Kesimpulan .....	29
5.2	Saran .....	29

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	30
-----------------------------	----

<b>LAMPIRAN</b> .....	31
-----------------------	----