

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metodologi Penelitan.....	2
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 <i>Android</i>	4
2.2 Sistem Jaringan.....	6
2.2.1 Pengertian Jaringan.....	6
2.2.2 <i>Hardware</i> Pengembangan Aplikasi.....	7
2.3 Android Studio.....	8

2.3.1	Fitur-fitur Android Studio.....	9
2.4	<i>Java</i>	11
2.4.1	Kelebihan <i>Java</i>	12
2.4.2	Kekurangan <i>Java</i>	12
2.5	<i>Android SDK (Software Development Kit)</i>	12
2.6	<i>XAMPP</i>	12
2.7	Pengujian Perangkat Lunak.....	13
BAB III PERANCANGAN		15
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	15
3.2	Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	15
3.2.1	Alat	15
3.2.2	Bahan	18
3.3	Perancangan Sistem	18
3.4	<i>Flowchart</i>	20
3.5	Rancang Tampilan Aplikasi	22
3.6	Perancangan <i>Database</i>	25
3.6.1	Langkah-langkah pembuatan <i>Database server</i> menggunakan <i>XAMPP</i>	25
3.6.2	Relasi <i>Database</i>	28
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA		30
4.1	Pengujian Aplikasi Pada <i>Handphone</i> Xiaomi Redmi Note 4X.....	30
4.2	Analisa Hasil Perancangan.....	42
4.2.1	Analisis Metode <i>Black Box</i>	42
4.2.2	Analisis Pengguna (<i>User</i>).....	56
4.3	Analisa Keseluruhan Aplikasi.....	62

BAB V PENUTUP	63
5.1 Kesimpulan.....	63
5.2 Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN.....	66