

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji dan syukur kehadiran Allah SWT, karena atas ridho dan hidayah – Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir. Maksud dan tujuan dari penulisan Proyek Akhir ini adalah untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Studi Diploma III pada Jurusan Teknik Telekomunikasi di Akademi Teknik Telekomunikasi Sandhy Putra Jakarta.

Selain itu penulis juga dapat mencoba menerapkan dan membandingkan pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh di bangku kuliah dengan kenyataan yang ada di lingkungan kerja. Penulis merasa bahwa dalam menyusun laporan ini masih menemui beberapa kesulitan dan hambatan, di samping itu juga menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan-kekurangan lainnya, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.

Menyadari penyusunan laporan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus – tulusnya kepada:

1. Kedua orang tua yang banyak memberikan dukungan moril maupun materiil dan masukan dalam pembuatan proyek akhir ini.
2. Ilfiyantri intiyas, S.T., M.T. pembimbing Tugas Akhir di Akademi Telkom Jakarta
3. Tamsil Hariri,Msc,Drs selaku Dosen Wali di Akademi Telkom Jakarta.
4. Seluruh Bapak/Ibu Dosen Akademi Telkom Jakarta.
5. Teman – teman 15 Tel 04 yang selalu memberikan dorongan dan motivasi yang sangat berarti.
6. Semua rekan – rekan seperjuangan di Akademi Telkom Jakarta yang telah banyak memberikan kontribusi untuk penyelesaian laporan ini.

Penulis menyadari bahwa laporan ini belum mencapai kesempurnaan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca agar laporan ini mencapai kesempurnaan sesuai dengan apa yang penulis harapkan.

Jakarta,31 Januari 2020

Doni Wijanarko

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PLAGIARISME	ii
LEMBAR PUBLIKASI PROYEK AKHIR.....	iii
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	1
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Metodologi Penelitian	2
1.7 Sistematika Penulisan.....	2
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
2.1. Definisi.....	4
2.1.1. Pengertian Pelat Nomor.....	4
2.1.2. Pengertian Android.....	4
2.1.3. Pengertian Aplikasi.....	5
2.1.4. Tipe Jaringan.....	6
2.2. Hardware Pengembangan Aplikasi.....	7
2.2.1. Smartphone.....	7
2.2.2. Laptop.....	7
2.3. Software Pengembangan Aplikasi.....	8
2.3.1. Android SDK(Software Development Kit)	8
2.3.2. Java	8
2.3.3. Android Studio.....	9
2.3.4. Xampp	10
BAB III PERANCANGAN APLIKASI	12
3.1 Tahapan Perencanaan Aplikasi	12
3.2 Blok Diagram Dan Use Case Diagram Sistem Aplikasi	13
3.3 Flow Chart Sistem Aplikasi	15

3.4	Rancangan Tampilan Dan Database Aplikasi	16
3.5	Alat Untuk Memprogram Aplikasi Dan Program Aplikasi Yang Di Gunakan	19
BAB IV	PENGUJIAN DAN ANALISA PERANCANGAN	23
4.1	Pengujian Aplikasi Pada Smartphone.....	23
4.2	Pengujian Tampilan Aplikasi Pelat Nomor Pada Android	24
4.3	Pengujian Tampilan Web Server Sebagai Admin	27
4.4	Analisis Pengujian Aplikasi Pelat Nomor Dan Web Server.....	29
4.5	Daftar pertanyaan kuisioner pengguna aplikasi	34
BAB V	PENUTUP	40
5.1	Kesimpulan	40
5.2	Saran.....	40
DAFTAR PUSTAKA.....		xiii

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Android	4
Gambar 2.2 Android Studio	9
Gambar 2.3 Xampp	10
Gambar 3.1 Tahapan Perencangan Aplikasi	12
Gambar 3.2 Blok Diagram Terintegrasi	13
Gambar 3.3 Use Case Diagram	14
Gambar 3.4 <i>Flow Chart</i> Admin Pada Sistem Web	15
Gambar 3.5 <i>Flow Chart</i> User Pada Sistem Aplikasi	16
Gambar 3.6 Desain Layout Login dan Halaman Utama (<i>Dashboard</i>)	17
Gambar 3.7 Desain Layout Menu “Daftar Wilayah”	17
Gambar 3.8 Desain Layout Menu “Informasi Umum”	18
Gambar 3.9 Desain Layout Menu “Cari Plat”	18
Gambar 3.10 Desain Layout Menu “Tentang Aplikasi”	18
Gambar 3.11 Desain Database	21
Gambar 4.1 Tampilan Aplikasi Pada Smartphone	23
Gambar 4.2 Tampilan Awal Dashboard	24
Gambar 4.3 Tampilan List Pulau	25
Gambar 4.4 Tampilan Informasi detail provinsi dan nomor pelat kendaraan	25
Gambar 4.5 Tampilan informasi umum seputar pelat nomor	26
Gambar 4.6 Tampilan cari pelat nomor	26
Gambar 4.7 Tampilan tentang aplikasi	27
Gambar 4.8 Tampilan Login Web Server	27
Gambar 4.9 Tampilan Setelah Login Web Server	28
Gambar 4.10 Tampilan data pelat kendaraan di web server	28
Gambar 4.11 Tampilan data pelat kendaraan di web server	29
Gambar 4.12 Tampilan Notifikasi input data yang berhasil disimpan	29
Gambar 4.13 Memasukan Username Dan Password Yang Sesuai Dan Benar Pada Saat Login Web Server	32
Gambar 4.14 Memasukkan username dan password yang tidak sesuai dan tidak tepat atau hanya mengisi salah satunya pada saat melakukan login	32
Gambar 4.15 Menambah data, mengedit data, membaca data, dan menghapus datanya pada menu “Admin” yang tersedia pada web server	32
Gambar 4.16 Menambah data, mengedit data, membaca data, dan menghapus data padamenu “Data PELAT NOMOR” yang tersedia pada web server	33
Gambar 4.17 Kuisioner No 1	35
Gambar 4.18 Kuisioner No 2	35

Gambar 4.19 Kuisioner No 3.....	36
Gambar 4.20 Kuisioner No 4.....	36
Gambar 4.21 Kuisioner No 5.....	37
Gambar 4.22Kuisioner No 6.....	37
Gambar 4.23 Kuisioner No 7.....	37
Gambar 4.24 Kuisioner No 8.....	38
Gambar 4.25 Kuisioner No 9.....	38
Gambar 4.26 Kuisioner No 10.....	39
Gambar 4.27 Kuisioner No 11.....	39

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Version Android	5
Tabel 3.1 Alat Untuk Memprogram Aplikasi	19
Tabel 3.3 Database Admin Web Server	21
Tabel 3.3 Database Pelat Nomer Web Server	22
Tabel 4.1 Analisa Hasil Pengujian Aplikasi.....	30
Tabel 4.2 Analisa Hasil Pengujian Pada Web Server.....	31
Tabel 4.3 Tabel Pertanyaan Kuisioner Pengguna Aplikasi.....	34