

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PLAGIARISME	iii
LEMBAR PUBLIKASI PROYEK AKHIR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
DAFTAR ISTILAH	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Metodologi Penelitian	2
1.7 Sistematika Penelitian	3
<b>BAB II DASAR TEORI</b>	<b>5</b>
2.1 Teori Konsep	5
2.2 Defini	7
2.2.1 Rumah Sakit	7
2.2.2 GIS ( <i>Geographic Information System</i> )	8
2.2.3 GPS ( <i>Global Positioning System</i> )	8
2.2.4 Pengertian Aplikasi	9
2.2.5 Pengertian Android	9
2.2.6 Sistem Jaringan	10
2.3 Hardware Pengembang Aplikasi	11
2.3.1 Smartphone	11

2.3.2 Laptop-----	12
2.4 <i>Software Pengembang Aplikasi</i> -----	12
2.4.1 Android Studio -----	12
2.4.2 Java -----	14
2.4.3 Android SDK ( <i>Software Development Kit</i> ) -----	15
2.4.4 XAMPP -----	15
2.5 Metode Haversine -----	16
<b>BAB III PERANCANGAN APLIKASI-----</b>	<b>18</b>
3.1 Tempat Penelitian -----	18
3.2 Spesifikasi Hardware dan Software-----	18
3.2.1 Alat-----	18
3.2.2 Bahan -----	20
3.3 Perancangan Sistem -----	21
3.4 Flowchart -----	23
3.5 Rancang Tampilan Aplikasi -----	25
3.6 Perancangan Database-----	29
3.6.1 Langkah pembuatan Database server menggunakan XAMPP -----	29
3.6.2 Database Server -----	31
<b>BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA PERANCANGAN-----</b>	<b>34</b>
4.1 Pengujian Aplikasi Pada Handphone Xiaomi Redmi 5A -----	34
4.2 Pengujian Tampilan Aplikasi Pencarian Rumah Sakit DKI Jakarta -----	35
4.2.1 Tampilan Halaman Loading Aplikasi -----	35
4.2.2 Tampilan Setelah Loading Aplikasi (Menu Utama)	36
4.3 Pengujian Tampilan Web Server -----	42
4.3.1 Pengujian Web Server Admin-----	42
4.4 Analisis Pengujian Aplikasi Pencarian Rumah Sakit DKI Jakarta -----	45
4.4.1 Analisa Pengujian Pada Aplikasi Pencarian Rumah Sakit DKI Jakarta Berbasis Android-----	45
4.4.2 Analisa Pengujian Pada Web Server-----	46
4.5 Hasil Form Kuisisioner Pengguna Aplikasi -----	47

<b>BAB V PENUTUP</b>	<b>52</b>
5.1 Kesimpulan	52
5.2 Saran	52
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>53</b>
<b>LAMPIRAN MENU UTAMA</b>	<b>55</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Android	9
Gambar 2.2 Android Studio	12
Gambar 2.3 XAMPP	15
Gambar 3.1 Asus VivoBook X441m	19
Gambar 3.2 Xiaomi Redmi 5A	20
Gambar 3.3 Blok Diagram LAN	21
Gambar 3.4 Blok Diagram WAN	22
Gambar 3.5 Blok Diagram Android	22
Gambar 3.6 Use Case Diagram	23
Gambar 3.7 <i>Flow Chart User</i>	24
Gambar 3.8 <i>Flow Chart Admin</i>	25
Gambar 3.9 Tampilan Awal Pencarian Rumah Sakit	26
Gambar 3.10 Tampilan Menu Kotamadya DKI Jakarta	26
Gambar 3.11 Contoh Tampilan Menu Daftar RS Jakarta Barat	27
Gambar 3.12 Tampilan Informasi RS	27
Gambar 3.13 Tampilan Menu Cari RS	28
Gambar 3.14 Tampilan Menu Maps	28
Gambar 3.15 Tampilan About	29
Gambar 3.16 Tampilan XAMPP	29
Gambar 3.17 Halaman <i>PhpMyAdmin</i>	30
Gambar 3.18 <i>Create Database</i>	30
Gambar 3.19 Tampilan Isi <i>Database</i>	31
Gambar 3.20 Tampilan Table pada <i>Database</i>	31
Gambar 3.21 Relasi <i>Database</i>	32

Gambar 4.1 Tampilan Aplikasi Pada Smartphone -----	34
Gambar 4.2 Tampilan Utama Loading Aplikasi Pencarian Rumah Sakit DKI Jakarta -----	35
Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama Aplikasi Pencarian Rumah Sakit DKI Jakarta -----	36
Gambar 4.4 Tampilan Detail Menu Daftar RS -----	37
Gambar 4.5 Tampilan Detail Daftar RS di Kotamadya Jakarta Barat -----	38
Gambar 4.6 Tampilan Detail Informasi Dari Salah Satu Rumah Sakit -----	38
Gambar 4.7 Tampilan Detail Menu Cari RS -----	39
Gambar 4.8 Tampilan Detail Menu Maps -----	40
Gambar 4.9 Tampilan Detail Menu About-----	41
Gambar 4.10 Tampilan Detail Menu Exit-----	41
Gambar 4.11 Tampilan Login Web Server Sebagai Admin-----	42
Gambar 4.12 Tampilan Setelah Login Web Server Sebagai Admin-----	43
Gambar 4.13 Tampilan Proses Input Data Admin Pada Web Server -----	43
Gambar 4.14 Tampilan Notifikasi Proses Input Data Admin Berhasil Disimpan ----	44
Gambar 4.15 Tampilan Proses Input Data Informasi RS Pada Web Server -----	44
Gambar 4.16 Tampilan Notifikasi Proses Input Data RS Berhasil Disimpan -----	44
Gambar 4.17 Kuesioner No 1 -----	48
Gambar 4.18 Kuesioner No 2 -----	48
Gambar 4.19 Kuesioner No 3 -----	48
Gambar 4.20 Kuesioner No 4 -----	49
Gambar 4.21 Kuesioner No 5 -----	49
Gambar 4.22 Kuesioner No 6 -----	49
Gambar 4.23 Kuesioner No 7 -----	50
Gambar 4.24 Kuesioner No 8 -----	50

Gambar 4.25 Kuesioner No 9	50
Gambar 4.26 Kuesioner No 10	51
Gambar 2.27 Kuesioner No 11	51

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Release Kernel Android -----	10
Tabel 3.1 Spesifikasi Asus VivoBook X441M -----	19
Tabel 3.2 Tabel_admin -----	32
Tabel 3.3 Tabel_rs -----	33
Tabel 4.1 Analisa Hasil Pengujian Aplikasi -----	45
Tabel 4.2 Analisa Pengujian Pada Web Server -----	46

## DAFTAR SINGKATAN

GIS	:	Geographic Information System
GPS	:	Global Positioning System
GMS	:	Google Mail Service
OHD	:	Open Handset Distribution
LAN	:	Local Area Network
MAN	:	Metropolitan Area Network
WAN	:	Wide Area Network
OS	:	Operating System
PHP	:	Hypertext Preprocessor
MySQL	:	My Structured Query Language
IDE	:	Integrated Development Environment
SDK	:	Software Development Kit
XML	:	Extensible Markup Language
ISP	:	Internet Service Provider
API	:	Application Programming Interface
PC	:	Personal Computer
XAMPP	:	Cross-Platform (X), Apache (A), MariaDB (M), PHP (P) dan Perl (P)
HTML	:	Hypertext Markup Language
LTE	:	Long Term Evolution
RAM	:	Random Access Memory
ROM	:	Read Only Memory
Java SE	:	Java Standard Edition
USB	:	Universal Serial Bus



LED	:	Light Emitting Diode
HD	:	High Definition
HDD	:	Hard Disk Drive
SATA	:	Serial Advanced Technology Attachment
CRUD	:	Create Read Update Delete

## DAFTAR ISTILAH

Receiver	:	Salah satu pesawat elektronik yang bekerjanya mengubah sinyal modulasi/gelombang radio menjadi sinyal audio/getaran suara yang dapat di dengar oleh telinga manusia.
Longitude	:	Garis yang menentukan lokasi berada di sebelah utara atau selatan ekuator.
Latitude	:	Digunakan untuk menentukan lokasi di wilayah barat atau timur dari garis utara selatan yang sering disebut juga garis meridian.
Platform	:	Sebuah kombinasi dari dasarnya perangkat keras dengan sebuah kerangka kerja perangkat lunak. Kombinasi tersebut memungkinkan sebuah perangkat lunak, khusus perangkat lunak aplikasi dapat berjalan.
Programming	:	Sebuah proses seseorang menulis, memperbaiki, menguji, dan memelihara kode-kode dalam membuat sebuah program komputer.
Apache	:	Software web server yang gratis dan bersifat open source.
Mobile	:	Kata sifat yang berarti dapat bergerak atau dapat digerakkan dengan bebas dan mudah. Namun mobile dapat pula diartikan sebuah benda yang berteknologi tinggi dan dapat bergerak tanpa menggunakan kabel.
Middleware	:	Perangkat lunak komputer yang memberikan layanan untuk menghubungkan bagian-bagian berbeda dari sebuah aplikasi dengan sistem operasi.
Smartphone	:	Telepon pintar yang memiliki kemampuan seperti komputer.
Chatting	:	Berbicara atau percakapan melalui tulisan

Browsing	:	Mencari informasi didalam jaringan internet.
Software	:	Suatu bagian dari sistem komputer yang tidak memiliki wujud fisik dan tidak terlihat karena merupakan sekumpulan data elektronik yang disimpan dan diatur oleh komputer berupa program yang dapat menjalankan suatu perintah.
Hardware	:	Sebuah komponen fisik pada komputer yang digunakan oleh sistem untuk menjalankan perintah yang telah diprogramkan.
Script	:	Bahasa yang digunakan untuk menerjemahkan setiap perintah dalam situs yang pada saat di akses.
Coding	:	Tentang menerjemahkan logika ke dalam bahasa pemrograman komputer.
Database	:	Kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut.