

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	.i
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	.ii
LEMBAR BEBAS PLAGIARISME.....	.iii
LEMBAR BEBAS PUBLIKASI.....	.iv
ABSTRAK.....	.v
ABSTRACT.....	.vi
KATA PENGANTAR.....	.vii
DAFTAR ISI.....	.viii
DAFTAR GAMBAR.....	.x
DAFTAR TABEL.....	xii

### BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Rumusan masalah.....	1
1.3 Batasan masalah.....	1
1.4 Tujuan penelitian.....	2
1.5 Manfaat penelitian.....	2
1.6 Metode penelitian.....	2
1.7 Sistematika penulisan.....	3

### BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Smartphone .....	4
2.2 Google maps API.....	5
2.3 Android studio.....	5
2.4 Aplikasi.....	6
2.5 Android.....	7
2.6 Java.....	10
2.7 Xampp.....	11
2.8 Notepad ++.....	12
2.9 Qos (Quality of service).....	13
2.10 Qoe (Quality of Experience).....	13

<b>BAB III PERANCANGAN</b>	
3.1 Block diagram perancangan aplikasi.....	14
3.2 Cara kerja aplikasi.....	15
3.3 Rancangan data base.....	17
3.4 Desain tampilan.....	20
3.5 Spesifikasi hardware – software.....	22
<b>BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA PERANCANGAN</b>	
4.1 Pengujian Aplikasi pada smartphone redmi 4a.....	26
4.2 Pengujian tampilan aplikasi.....	27
4.3 Pengujian tampilan web.....	35
4.4 Analisis pengujian aplikasi.....	39
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran .....	53
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	xiii
<b>LAMPIRAN</b>	