

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PLAGIARISME	ii
HALAMAN PUBLIKASI	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Metodologi Penelitian	2
1.7 Sistematika Penulisan	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Smartphone.....	4
2.2 Android	5
2.2.1 Sejarah Android	6
2.2.2 Jenis-jenis Android	6
2.3 Android Studio.....	8
2.4 Google Maps	9
2.5 Web Server	10
2.6 Java.....	10
2.7 PHPMyAdmin	11
2.8 MySQL	12
2.9 Kost	14

BAB III PERANCANGAN APLIKASI

3.1 Tahapan Perancangan Aplikasi	15
3.1.1 Blok Diagram Perancangan Sistem Android	16
3.2 Hardware.....	19
3.3 Flowchart	21
3.3.1 Flowchart Mahasiswa	21
3.3.2 Flowchart Pemilik Kost	22
3.4 Rancang Sistem.....	23
3.4.1 Layout Sistem Aplikasi Pencarian Kost Di Sekitar Akademi Telkom Jakarta Berbasis Android	23
3.5 Perancangan Database	28
3.6 Metode Pengujian Sistem	30

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA PERANCANGAN

4.1 Pengujian Aplikasi Pada Smartphone Android	31
4.1.1 Login Sebagai Mahasiswa	34
4.1.2 Login Sebagai Pemilik Kost	39
4.1.3 Data Pemilik Kost.....	43
4.2 Analisa QoS (<i>Quality of Service</i>) Aplikasi Pencarian Kost	43
4.3 Pengujian SUS (<i>System Usability Scale</i>)	45
4.4 Analisa Aplikasi Pencarian Kost Di Sekitar Akademi Telkom Jakarta Berbasis Android	50

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran.....	53

DAFTAR PUSTAKA	xvi
-----------------------------	------------

LAMPIRAN	xvii
-----------------------	-------------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol <i>Android</i>	5
Gambar 2.2 <i>Google Maps</i>	9
Gambar 2.3 <i>Java</i>	10
Gambar 2.4 <i>PHPMYAdmin</i>	11
Gambar 2.5 <i>MySQL</i>	12
Gambar 3.1 Tahapan Pembuatan Aplikasi	15
Gambar 3.2 Blok Diagram Perancangan Sistem	16
Gambar 3.3 Instalasi <i>Java</i>	17
Gambar 3.4 Instalasi <i>Java</i>	17
Gambar 3.5 Proses Instalasi <i>Java</i>	18
Gambar 3.6 Proses Instalasi <i>Java</i>	18
Gambar 3.7 Laptop Lenovo G400-20235	19
Gambar 3.8 Xiaomi Redmi 4A	20
Gambar 3.9 <i>Flowchart</i> Mahasiswa	21
Gambar 3.10 <i>Flowchart</i> Pemilik Kost.....	22
Gambar 3.11 <i>Layout Sign In</i> Telkost	23
Gambar 3.12 <i>Layout Register</i>	24
Gambar 3.13 <i>Layout</i> Utama Mahasiswa.....	24
Gambar 3.14 <i>Layout Detail</i> Kost.....	25
Gambar 3.15 <i>Layout</i> Utama Pemilik Kost.....	25
Gambar 3.16 <i>Layout</i> Kost Lain Yang Bisa Di Lihat Pemilik Kost.....	26
Gambar 3.17 <i>Layout Input Detail</i> Kost.....	26
Gambar 3.18 <i>Layout</i> Detail Kost.....	27
Gambar 3.19 Halaman <i>PHPMYAdmin</i>	28
Gambar 3.20 <i>Create Database</i>	28
Gambar 3.21 Tampilan <i>Database</i>	29
Gambar 3.22 Tabel Pada <i>Database</i>	29
Gambar 4.1 Tampilan Penginstalan Aplikasi Pencarian Kost	32
Gambar 4.2 Gambar Aplikasi Pencarian Kost di Sekitar Akademi Telkom Jakarta	32
Gambar 4.3 Tampilan <i>Login</i> Pengguna Aplikasi Pencarian Kost.....	33
Gambar 4.4 Tampilan Registrasi Pengguna Aplikasi Pencarian Kost.....	34
Gambar 4.5 Tampilan Registrasi sebagai Mahasiswa	34
Gambar 4.6 Tampilan Verifikasi <i>Email</i>	35
Gambar 4.7 Tampilan Login Sebagai Mahasiswa	35

Gambar 4.8 Tampilan <i>Menu</i> Utama Sebagai Mahasiswa	36
Gambar 4.9 Tampilan <i>Detail</i> Kost Untuk Mahasiswa	36
Gambar 4.10 Tampilan <i>Maps</i> Lokasi Kost dan Jarak Ke Akademi Telkom Jakarta.....	37
Gambar 4.11 Tampilan No.Tlp Pemili Kost.....	37
Gambar 4.12 Tampilan Saat <i>Order</i> Kamar	38
Gambar 4.13 Tampilan Saat <i>Order</i> Kamar	38
Gambar 4.14 Tampilan <i>History</i> Pemesanan Kost	39
Gambar 4.15 Tampilan Registrasi Sebagai Pemilik Kost	39
Gambar 4.16 Tampilan Verifikasi <i>Email</i>	40
Gambar 4.17 Tampilan Saat <i>Login</i> Sebagai Pemilik Kost.....	40
Gambar 4.18 Tampilan Kost Dari Pemilik Kost Lain.....	41
Gambar 4.19 Tampilan Utama Sebagai Pemilik Kost	41
Gambar 4.20 Tampilan Saat <i>Input Detail</i> Kost	42
Gambar 4.21 Tampilan Saat Pemilik Kost Memilih Kost Sudah Tersewa	42
Gambar 4.22 <i>Android Profiler</i>	43
Gambar 4.23 Jawaban Kuesioner Soal 1	46
Gambar 4.24 Jawaban Kuesioner Soal 2	46
Gambar 4.25 Jawaban Kuesioner Soal 3	47
Gambar 4.26 Jawaban Kuesioner Soal 4	47
Gambar 4.27 Jawaban Kuesioner Soal 5	48
Gambar 4.28 Jawaban Kuesioner Soal 6	48
Gambar 4.29 Tampilan Registrasi Saat <i>Password</i> Tidak Di Isi	50

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Spesifikasi Laptop Lenovo G400-20235	19
Tabel 3.2 Spesifikasi Xiaomi Redmi 4A	20
Tabel 3.3 Metode Pengujian Sistem Secara Implementasi	30
Tabel 4.1 Data Pemilik Kost	43
Tabel 4.2 Perhitungan QoS Pada Aplikasi Pencarian Kost	44
Tabel 4.3 Perhitungan <i>SUS</i> pada Aplikasi Pencarian Kost	49
Tabel 4.4 Hasil Perhitungan <i>SUS</i>	49
Tabel 4.5 Analisa Aplikasi Pencarian Kost	51

DAFTAR ISTILAH

Android	Sistem operasi yang memfokuskan kepada operasi dasar pada mobile dan tablet, android juga bersifat terbuka sehingga aplikasi ini mudah untuk dikembangkan developer
Aplikasi	Implementasi dari sebuah rancangan sistem yang memudahkan pengguna dalam mengerjakan beberapa tugas
<i>App Engine</i>	<i>Platform</i> yang memungkinkan pengembang untuk membuat dan menjalankan aplikasi – aplikasi <i>web</i> dengan fasilitas <i>hosting</i> di <i>server</i> Google
<i>Database</i>	Kumpulan data – data yang terpisah dan membentuk sebuah tabel agar mudah di baca dan di analisa, data tersebut saling terhubung satu sama lain dan tersusun dengan baik sehingga memudahkan dalam memperoleh sebuah informasi
<i>E-mail</i>	Sarana kirim mengirim surat melalui jalur jaringan komputer
<i>Flowchart</i>	Suatu bagan dengan simbol simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan suatu proses (intruksi) dengan proses lainnya dengan suatu program
<i>Hardware</i>	Semua bagian fisik komputer yang menginstruksikan untuk menyelesaikan tugasnya
<i>Layout</i>	Suatu gaya pemformatan dalam penulisan yang bertujuan untuk membuat tulisan lebih menarik dan rapi
<i>Linux</i>	Nama yang diberikan kepada kumpulan sistem operasi Mirip-Unix yang menggunakan Kernel Linux sebagai kernelnya

<i>Multitasking</i>	Sebuah metode yang melakukan tugas ganda dengan menggunakan sumber daya CPU yang sama
OS	Perangkat lunak yang mengatur sumber daya dari perangkat keras dan perangkat lunak, serta sebagai jurik (daemon) untuk program komputer
<i>Platform</i>	Unsur yang penting dalam pengembangan perangkat lunak. Atau dapat dikatakan sebagai tempat menjalankan perangkat lunak
Responden	Pihak-pihak yang dijadikan sebagai sampel dalam sebuah penelitian
Smartphone	Perangkat telekomunikasi seperti Mobile, namun mempunyai fitur yang lebih cerdas dari pada mobile
<i>Server</i>	Sistem komputer yang menyediakan jenis layanan tertentu dalam sebuah jaringan komputer
<i>Software</i>	Istilah khusus untuk data yang diformat dan disimpan secara digital, termasuk program komputer, dokumentasinya dan berbagai informasi yang bisa dibaca dan ditulis oleh komputer
<i>Survey</i>	Metode pengumpulan data dengan memberikan pertanyaan-pertanyaan kepada responden individu

DAFTAR SINGKATAN

<i>API</i>	: Application Programming Interface
<i>GMS</i>	: <i>Google Mail Services</i>
<i>GPL</i>	: <i>General Public License</i>
<i>HTML</i>	: <i>Hypertext Markup Language</i>
<i>HTTP</i>	: <i>Hypertext Transfer Protocol</i>
<i>IDE</i>	: Integrated Development Environment
<i>JVM</i>	: <i>Java Virtual Machine</i>
<i>MySQL</i>	: <i>My Structured Query Language</i>
<i>OHA</i>	: <i>Open Handset Alliance</i>
<i>OHD</i>	: Open Handset Distribution
<i>PHP</i>	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
<i>QBE</i>	: <i>Query By Example</i>
<i>QoS</i>	: <i>Quality of Service</i>
<i>SUS</i>	: <i>System Usability Scale</i>