

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	iii
HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGHANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABLE	xiv
DAFTAR SINGKATAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	2
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Android	4
2.1.1 Kenapa Memilih Android	4
2.1.2 Fitur Android	4
2.1.3 Versioning	5
2.2 Qr Code	6
2.2.1 Perbedaan Qr Code Dengan Barcode	7
2.2.2 Keuntungan Qr Code	7
2.2.3 Kekurangan Qr Code	7
2.2.4 Cara Kerja Qr Code	7
2.2.5 Bentuk Anatomi Qr Code	8
2.3 Android Studio	9
2.3.1 Syarat Hardware	9
2.3.2 JDK	10
2.4 Prospek Bisnis Aplikasi Digital	10

2.4.1 Pengertian Aplikasi	11
2.5 Foftware Yang Digunakan	11
2.5.1 JAVA	11
2.5.2 Android Studio	11
2.5.3 Database MySQL	12
2.5.4 PHP	12
2.5.5 HTML	12
2.6 Definisi Pemasaran Tiket	13
2.6.1 Pemesanan Online Kesetiap PO	13
2.6.2 Memperoleh Update Harga Secara Berkala	13
2.7 Strategi Pemasaran Online	14
2.7.1 Content Marketing	14
2.7.2 Mobile Marketing	14
 BAB III PERANCANGAN	 15
3.1 Spesifikasi	15
3.1.1 Alat	15
3.1.2 Bahan	16
3.2 Blok Diagram Sistem Aplikasi	17
3.2.1 Blok Diagram Aplikasi	17
3.3 Flowchart	19
3.3.1 Flowchart Pemesan Aplikasi Pesan Tiket	19
3.3.2 Flowchart Lupa Password Customer	20
3.3.3 Flowchart Admin Bus Aplikasi Pemesanan Tiket	21
3.3.4 Flowchart Lupa Password Admin	22
3.4 Perancangan Sistem	22
3.4.1 Layout Aplikasi Pemesanan Tiket Bus AKAP	22
3.5 Perancangan Database	27
3.6 Tahap Pengajuan	30
 BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA APLIKASI	 31
4.1 Pengujian Aplikasi Pada Smartphone Xiaomi Redmi Note 4X	31
4.2 Tampilan Aplikasi Pemesanan Tiket Bus	31
4.2.1 Tampilan Aplikasi Pada Customer	32
4.2.2 Tampilan Aplikasi Pada Admin	38
4.3 Pengujian Tombol Pada Aplikasi	41
4.3.1 Pengujian Tombol Pada Halaman Login Aplikasi	41

4.3.2 Pengujian Tombol Aplikasi Pemesanan Tiket Bus	43
4.4 Analisa Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Android	49
4.5 Pengujian Perancangan Oleh Pengguna	51
BAB V PENUTUP	60
5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN	62