

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. LATAR BELAKANG

Perkembangan dan Penerapan Teknologi Telekomunikasi dunia yang berkembang dengan cepat, secara langsung ataupun tidak langsung akan mempengaruhi perkembangan sistem telekomunikasi Indonesia. Hal ini terlihat pula dalam perkembangan teknologi dibidang telekomunikasi yang berkembang pesat teknologinya dan layanan komunikasi bergerak di dunia (*mobile evolutions*).

Perkembangan teknologi di dunia terjadi dengan sangat pesat dikarenakan kebutuhan untuk berkomunikasi dan bertukar data dengan cepat, mudah dan *mobile*. Salah satu yang sedang mulai banyak di implementasikan, khususnya di Indonesia adalah *startup digital* yang mulai banyak dikembangkan di Indonesia.

*Startup* digital itupun sudah berkembang banyak mulai dari bisnis *online* sampai transportasi *online*. Melihat kesempatan untuk mengembangkan transportasi lahir lah banyak aplikasi transportasi *online* berbasis android yaitu *uber*, *gojek* dan *grab*.

Banyaknya transportasi *online* tetapi hanya mencakup kendaraan roda dua dan roda empat (mobil pribadi). Dari sini banyak kendaraan umum yang terbengkalai atau tidak terpakai misal angkutan umum dan bajaj, banyak bajaj menjadi tidak terpakai karena kalah saing dan kurang efisien bagi banyak orang sehingga mereka beralih ke kendaraan *online* yang lebih efisien dari segi waktu maupun biaya. Dengan demikian untuk membahas masalah ini dan untuk menolong ekonomi para pengendara bajaj maka masalah ini dapat dituangkan dalam bentuk proyek akhir dengan judul “ **RANCANG BANGUN SISTEM APLIKASI BAJAJ DARING BERBASIS ANDROID** “.

## 1.2. RUMUSAN MASALAH

Permasalahan yang diangkat dalam pembuatan proyek tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Semakin ditinggalkannya transportasi umum bajaj di era transportasi daring
2. Masalah utama pengendara transportasi bajaj yaitu masalah ekonomi yang membuat para pengendara mulai berpikir untuk beralih profesi
3. Tarif transportasi *online* yang lebih murah dan pasti membuat penumpang ragu untuk menggunakan transportasi bajaj karena harga yang tidak menentu

## 1.3. TUJUAN PENELITIAN

Tujuan pembuatan proyek tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Menolong para pengendara bajaj agar bisa bertahan dan tetap menjadi pilihan masyarakat di era transportasi daring saat ini
2. Membantu perekonomian para pengendara bajaj sehingga para pengendara bajaj tidak kehilangan mata pencaharian
3. Membuat tarif pasti untuk transportasi bajaj sehingga penumpang tidak perlu ragu untuk menggunakan transportasi bajaj

## 1.4. PEMBATASAN MASALAH

Beberapa batasan yang ada dalam pembuatan proyek tugas akhir ini adalah:

1. Tugas ini menitik beratkan pada pemesanan layanan transportasi bajaj melalui aplikasi bajaj daring berbasis android
2. Aplikasi ini hanya bisa diakses di android versi *lollipop* 5.0, 5.0.2, 5.1 dan 5.1.1 dan android versi diatas *lollipop*

## 1.5. METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi yang dilakukan dalam pembuatan proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Studi literatur  
Sebagai sumber–sumber utama yang mendasari topik permasalahan serta sebagai dasar dalam perencanaan dan pembuatan.

2. Rancang Bangun dan Pembuatan  
Dilakukan untuk objek jadi yang diinginkan serta data dan hasil yang diperlukan dalam analisa, pembahasan masalah dan kesimpulan.

## **1.6. MANFAAT PENELITIAN**

Adapun manfaat penulisan Proyek Akhir ini :

Manfaat penulisan Proyek Akhir ini semoga bisa membantu menyelesaikan permasalahan ekonomi yang dialami oleh para pengendara moda transportasi bajaj sehingga bisa membantu dan memudahkan dalam mencari nafkah untuk keluarga para pengendara bajaj, masyarakat bisa pindah dari semula memakai kendaraan pribadi ke kendaraan transportasi umum sehingga membantu masalah kemacetan juga polusi di kota-kota besar.

## **1.7. SISTEMATIKA PENULISAN**

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini merupakan penjelasan yang berisi mengenai latarbelakang masalah, tujuan, perumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisikan teori dasar dari masing-masing komponen penunjang beserta fungsinya yang digunakan pada perancangan proyek akhir.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Dalam bab ini berisi tentang perancangan dan pembuatan sistem aplikasi bajaj daring berbasis android.

### **BAB IV : ANALISA HASIL PERANCANGAN**

Dalam bab ini berisikan tentang hasil analisa simulasi rancangan sistem aplikasi bajaj daring berbasis android .

### **BAB V : PENUTUP**

Pada bab ini merupakan kesimpulan dari seluruh pembahasan pada penulisan proyek akhir ini beserta saran-saran untuk kesempurnaan analisa