

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Di zaman teknologi saat ini, perkembangan teknologi informasi sangat lah pesat sehingga sangat mempermudah kita dalam melakukan aktifitas, contoh dari teknologi ini seperti *smartphone*, bukan hanya untuk *browsing* dan sekedar hiburan, pada *smartphone* banyak sekali fitur fitur penawaran yang sangat unik, dari berbagai *online shop*, dan aplikasi lain yang bisa mempermudah kebutuhan masyarakat zaman ini

Pada zaman yang serba mudah banyak sekali penawaran menarik yang dibuat oleh banyak pihak, melalui media aplikasi basis android masyarakat bisa menggunakan penawaran yang dibuat dari aplikasi tersebut. Akses aplikasi inipun terbilang cukup mudah karna tinggal meng-*install* melalui *playstore*, *apps store* ataupun *amazon*.

Maka dari itu penulis mempunyai ide untuk membuat aplikasi penawaran berbasis android yang berjudul RANCANG BANGUN APLIKASI REKOMENDASI KADO “*FIND YOUR GIFT*” BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ECLIPSE, yang mempermudah masyarakat untuk mencari kado, memposting ide kreatif kadonya supaya dapat di rekomendasikan dan apabila sudah memiliki *product* yang dipasarkan agar dapat di promosikan kepada pengguna lain. penerapannya menggunakan bahasa pemrograman dan android yaitu eclipse.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Penelitian pada Tugas Akhir sebagai berikut:

1. Bagaimana merealisasikan aplikasi rancang bangun aplikasi “*find your gift*” berbasis android menggunakan ke *smartphone*?
2. Bagaimana cara membuat rancang bangun aplikasi “*find your gift*” berbasis android menggunakan eclipse?
3. Bagaimana pengguna dapat mencari dan memposting ide kreatifnya untuk dapat dijadikan inspirasi member lain?
4. Bagaimana member mempromosikan *product*-nya agar dapat dilihat member lain?

1.3 TUJUAN PENELITIAN.

Tujuan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Merealisasikan aplikasi “*find your gift*” menggunakan eclipse pada android.
2. Pembuatan aplikasi rancang bangun aplikasi “*find your gift*” berbasis android menggunakan eclipse.

1.4 BATASAN MASALAH

1. Penelitian ini berkonsep media *social*, hanya menampilkan ide dan kado yang tersedia pada aplikasi.
2. Aplikasi ini penerapannya hanya pada pertukaran informasi, dan e-pemasaran (*e-marketing*), serta interaksi dilakukan langsung oleh masing-masing *user* ke *user* yang lain.
3. *User* dapat melihat produk dan mengunjungi link yang sudah disediakan *user* lain.
4. Hanya membahas tentang simulasi pada aplikasi.
5. Program aplikasi yang dirancang oleh java dan eclipse dan diterapkan pada *smartphone* android.

1.5 METODOLOGI PENELITIAN.

Dalam pelaksanaan Tugas Akhir ini, penulis melakukan metode penelitian untuk menjalankan Tugas Akhir:

Studi Literatur

Pada tahap ini pekerjaan yang diberlakukan adalah studi literature tentang permasalahan yang ada melalui perpustakaan dan sumber sumber yang terkait, diantaranya yaitu ;

a) Perancangan Software

Pada tahap ini diberlakukan pembuatan aplikasi pencari kado “*find your gift*” basis android menggunakan eclipse.

b) Perancangan Program

Pada tahap ini dilakukan perancangan program untuk menjalankan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman.

c) Pengujian dan Analisis sistem.

Pada tahap ini penulis melakukan analisa sistem dan membuat sebuah kesimpulan untuk penyusunan naskah proyek akhir.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Membahas dan penjelasan dari teori – teori yang menunjang dan mendukung dalam pembahasan mengenai aplikasi pencari kado “*find your gift*” berbasis android menggunakan eclipse.

BAB III : PERANCANGAN

Membahas mengenai pembuatan Aplikasi pencari kado, realisasi program android dengan menggunakan bahasa pemrograman .

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN.

Screenshot Aplikasi, Hasil dari proses pengimplementasiannya.

BAB V : PENUTUP

Membahas mengenai simpulan yang merupakan intisari dari hasil Aplikasi berdasarkan data hasil penelitian, dan saran yang berfungsi sebagai pengembangan data.