

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	i
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME</b> .....	iii
<b>HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>ABSTRACT</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiii
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	xiv
<b>DAFTAR SINGKATAN</b> .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penelitian .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	5
2.1 Teori-Teori Dasar (Umum) .....	5
2.1.1 Pemberdayaan Masyarakat .....	5
2.1.2 Mobile Commerce (m-Commerce).....	5
2.1.3 Perkembangan M-Commerce .....	6
2.1.4 Keuntungan dan Kerugian M-Commerce .....	6
2.1.4.1 Keuntungan M-Commerce .....	6
2.1.4.2 Kerugian M-Commerce .....	7
2.1.5 Perbedaan e-commerce dan m-commerce .....	7

2.1.6	Arsitektur Sistem M-Commerce .....	7
2.1.5.1	Database .....	9
2.1.5.2	Database Managemant Sistem (DBMS) .....	10
2.1.5.3	Structured Query Language (SQL) .....	11
2.1.5.4	SQLite .....	11
2.1.5.5	Woocommerce .....	12
2.2	Teknologi Mobile .....	12
2.2.1	Mobile Phone .....	12
2.3	Teori Khusus .....	13
2.3.1	Android .....	13
2.3.2	Andorid Studio .....	14
2.3.3	Arsitektur Android .....	14
2.3.4	Versi Android .....	15
<b>BAB III</b>	<b>PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>17</b>
3.1	Tinjauan Umum .....	17
3.2	Perangkat Lunak .....	17
1.	Android Studio .....	17
2.	JDK (Java Development Kit) .....	18
3.	SDK (Software Development Kit) .....	18
4.	Woocommerce .....	18
3.3	Perangkat Keras (Hardware) .....	18
1.	Smartphone .....	18
2.	Laptop .....	19
3.	Kabel Data .....	20
3.4	Konteks Diagram .....	20
3.5	Flowchart .....	21
3.6	Perancangan Sistem .....	29
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL DAN ANALISA</b> .....	<b>47</b>
4.1	Hasil Perancangan Layout .....	47

4.1.1 Perancangan Layout Disisi Pembeli .....	47
4.1.2 Perancangan Layout Disisi Penjual .....	51
4.2 Hasil Pengujian Fungsional Aplikasi .....	53
4.3 Penilaian User .....	58
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>61</b>
5.1 Kesimpulan.....	61
5.1 Saran.....	61
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>62</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>63</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Sistem M-Commerce .....	8
Gambar 2.2 Arsitektur Android.....	15
Gambar 3.1 Handphone Oppo a71 .....	18
Gambar 3.2 Laptop Asus .....	19
Gambar 3.3 Kabel Data .....	19
Gambar 3.4 Konteks Diagram .....	20
Gambar 3.5 Flowchart Pembuatan Aplikasi.....	21
Gambar 3.6 Flowchart Menjalankan Aplikasi Penjual .....	23
Gambar 3.7 Flowchart Menjalankan Aplikasi Pembeli .....	25
Gambar 3.8 Flowchart Menjalankan Proses Penjualan.....	26
Gambar 3.9 Flowchart Menjalankan Proses Pembeli.....	27
Gambar 3.10 Flowchart Cara Kerja Aplikasi .....	28
Gambar 3.11 Flowchart Proses Transaksi.....	29
Gambar 3.12 Desain Antarmuka Menu Login.....	30
Gambar 3.13 Desain Antarmuka Menu Registrasi Pembeli .....	31
Gambar 3.14 Desain Antarmuka Menu Registrasi Penjual .....	31
Gambar 3.15 Desain Antarmuka Menu Utama Pembeli.....	32
Gambar 3.16 Desain Antarmuka Menu Keranjang.....	33
Gambar 3.17 Desain Antarmuka Menu Kategori.....	33
Gambar 3.18 Desain Antarmuka Halaman Menu Utama Penjual .....	34
Gambar 3.19 Desain Antarmuka Menu Profil Penjual .....	35
Gambar 3.20 Desain Produk Penjual .....	36
Gambar 3.21 Desain Halaman Menu Tambah Produk Penjual.....	37
Gambar 3.22 Desain Halaman Menu Penjualan .....	37
Gambar 3.23 Desain Menu Transaksi .....	38
Gambar 3.24 Desain Sistem Admin Menu Admin .....	39
Gambar 3.25 Desain Sistem Dashboard Admin .....	40
Gambar 3.26 Perancangan Database Customer.....	41
Gambar 3.27 Perancangan Database Order .....	41
Gambar 3.28 Perancangan Database Produk.....	42
Gambar 3.29 Perancangan Database Transaksi.....	42
Gambar 3.29 Perancangan Database Transaksi.....	42
Gambar 3.30 Perancangan Database User.....	43
Gambar 4.1 Antarmuka Menu Registrasi Pembeli .....	44
Gambar 4.2 Antarmuka Menu Login .....	45
Gambar 4.3 Antarmuka Menu Utama Pembeli .....	45

Gambar 4.4 Antarmuka Menu Kategori .....	46
Gambar 4.5 Antarmuka Menu Keranjang .....	46
Gambar 4.6 Antarmuka Menu Checkout .....	47
Gambar 4.7 Antarmuka Menu Rincian Pembeli.....	47
Gambar 4.8 Antarmuka Menu Registrasi Penjual .....	48
Gambar 4.9 Antarmuka Menu Login .....	49
Gambar 4.10 Antarmuka Menu Utama Penjual .....	49
Gambar 4.11 Antarmuka Menu Edit Profil .....	50
Gambar 4.12 Antarmuka Menu Daftar Produk .....	50
Gambar 4.13 Antarmuka Menu Tambah Produk .....	51
Gambar 4.14 Antarmuka Menu Penjualan.....	51
Gambar 4.15 Hasil Kuisisioner Kepada Masyarakat .....	56
Gambar 4.16 Hasil Kuisisioner Kepada Masyarakat .....	57
Gambar 4.17 Hasil Kuisisioner Kepada Masyarakat .....	57
Gambar 4.18 Hasil Kuisisioner Kepada Masyarakat .....	57
Gambar 4.19 Hasil Kuisisioner Kepada Masyarakat .....	58
Gambar 4.20 Hasil Kuisisioner Kepada Masyarakat .....	58
Gambar 4.21 Hasil Kuisisioner Kepada Masyarakat .....	58

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Versi Android.....	16
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Register Pembeli.....	40
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Register Penjual.....	40
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Login .....	<b>41</b>
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Tambah Produk .....	41
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Pembelian Produk.....	42
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Penerimaan Pesanan .....	42

## DAFTAR ISTILAH

### **M-Commerce**

Perdagangan elektronik, Electronic Commerce, yang disingkat e-commerce, terus berjalan dan kini sudah mempengaruhi lingkungan bisnis yang amat luas

### **Software**

Perangkat Lunak

### **Woocommerce**

plugin toko online untuk platform WordPress yang dibuat oleh WooThemes (2011) yang sekarang telah bergabung dengan Automattic

### **Database**

repositori data yang dapat digunakan secara bersamaan oleh banyak departemen dan pengguna

### **DBMS**

software yang berinteraksi dengan pengguna, aplikasi database, dan database

### **SQL**

sebuah bahasa yang dirancang untuk mengubah tabel masukan menjadi tabel keluaran yang diharapkan

### **SQLite**

paket perangkat lunak public-domain yang menyediakan sistem manajemen database relasional (RDBMS)

### **Android**

platform open-source pertama untuk mobile device yang memiliki potensi untuk membuat terobosan signifikan di banyak pasar

### **Android Studio**

IDE (Integrated Development Environment) atau dalam artian lain adalah sebuah lingkungan pengembangan terintegrasi resmi yang memang dirancang khusus untuk pengembangan sistem operasi Google Android

## **DAFTAR SINGKATAN**

PDA : Personal Digital Assistans

PHP : Hypertext Processor

OOP : Object Oriented Programming

HTTP : Hypertext Transfer Protocol