

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PUBLIKASI.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGHANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR ISTILAH .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Batasan Masalah .....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Arduino Uno .....	6
2.1.1 Input & Output.....	6
2.1.2 Power Arduino .....	7

2.2 Relay .....	8
2.3 Water Flow Sensor.....	9
2.4 Sensor Ultrasonik.....	10
2.4.1 Prinsip Kerja Sensor Ultrasonik .....	11
2.4.2 Sensor Ultrasonik HC-SR04(PING) .....	11
2.5 LCD ( <i>Liquid Cell Display</i> ) .....	12
2.6 LED ( <i>Light Emitting Diode</i> ) .....	13
2.7 Power Supply .....	14
2.8 Komponen Pendukung.....	15
2.8.1 Mounting Bracket Ping.....	15
2.8.2 Dispenser Air Jar .....	15
2.8.3 Box Hitam .....	16

### **BAB III PERANCANGAN ALAT**

3.1 Blok Diagram.....	17
3.2 Flowchart.....	18
3.3 Rangkaian Skematik secara keseluruhan.....	19
3.4 Cara Kerja Rangkaian Secara Keseluruhan .....	19
3.5 Tabel Komponen.....	20
3.6 Simulasi Perancangan Sisitem .....	20

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Prosedur pengujian sistem secara keseluruhan .....	21
4.2 Cara pengujian sistem secara keseluruhan.....	22

4.3 Pengujian pengukuran ketinggian sensor ultrasonik atau sensor ping .....	22
4.4 Cara pengujian cakupan dari sensor ultrasonik.....	25
4.5 Pengukuran beda posisi sensor ping.....	26
4.6 Pengujian flow sensor menghitung kecepatan air dan volume pemakain air.....	27
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan .....	30
5.2 Saran.....	30
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>32</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	