

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sebuah minimarket sebenarnya adalah semacam “toko kelontong” atau yang menjual segala makanan. Biasanya di dalam minimarket menjual berbagai macam makanan instan seperti mie instan, bubur instan dan lain sebagainya. Selain itu mereka juga menjual minuman siap minum seperti air mineral, *soft drink*, susu, dan lain-lain. Adapun barang lainnya seperti peralatan mandi, perlengkapan wanita seperti pembalut, perlengkapan bayi, dan lain-lain. Terkadang para konsumen mengabaikan tanggal kadaluarsanya pada saat membeli sebuah produk

Di zaman serba modern ini, hampir semua orang memiliki ponsel, khususnya *smartphone*. *Smartphone* memiliki kelebihan lain dibandingkan ponsel biasa, seperti bertukar informasi lewat *LINE*, *WhatsApp*, dan juga sekarang masyarakat juga dapat memainkan media sosial mereka lewat *smartphone* bahkan *browsing* juga bisa dilakukan lewat *smartphone*. Tetapi orang yang menggunakan *smartphone* biasanya hanya orang dari kalangan menengah sampai ke atas. Tak jarang kita menemukan orang yang masih menggunakan ponsel biasa seperti pekerja paruh waktu di minimarket.

Karena alasan itulah penulis memutuskan untuk merancang dan membangun sebuah sistem informasi tanggal kadaluarsa produk terintegrasi *SMS Gateway* agar memudahkan bagi para pekerja di minimarket untuk mengetahui kapan produk yang berada di minimarketnya sudah kadaluarsa atau belum.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan memperhatikan latar belakang maka permasalahan yang akan dipecahkan dalam penulisan Proyek Akhir ini yaitu:

1. Bagaimana membuat sistem informasi yang mudah diakses untuk karyawan minimarket?
2. Bagaimana karyawan minimarket tersebut mengetahui tanggal kadaluarsa sebuah produk di minimarket tersebut?
3. Adakah cara yang paling efektif agar pengelola toko dapat mengontrol data produk yang ada di minimarketnya dengan mudah?

1.3 Batasan Masalah

Dalam Proyek Akhir dilakukan pembatasan masalah, agar kajian Proyek Akhir ini tidak terlalu luas atau terlalu dangkal. Batasan masalah yang dilakukan adalah:

1. Hanya *admin* memiliki hak akses *input* data produk, mengedit data produk dan hapus data produk.
2. Hanya *admin* yang dapat menambah pengguna baru.
3. *User* hanya bisa membaca data produk.
4. Yang akan menerima SMS notifikasi adalah kepala toko dan beberapa karyawan yang ada di lapangan.
5. Spesifikasi *hardware* penulis terbatas.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulisan Proyek Akhir ini adalah:

1. Untuk membuat sebuah sistem informasi yang mudah diakses oleh karyawan minimarket.
2. Agar karyawan mudah mengetahui produk yang sudah kadaluarsa serta informasi lainnya melalui sms
3. Membangun sistem yang dapat digunakan untuk mengontrol masuk dan keluarnya produk serta tanggal kadaluarsanya

1.5 Manfaat Penulisan

Manfaat penulisan Proyek Akhir ini adalah:

1. Proyek Akhir ini dapat menjadi acuan untuk mahasiswa lain untuk membuat proyek akhirnya kedepan
2. Proyek Akhir ini dapat digunakan untuk mempermudah karyawan sebuah minimarket mengetahui tanggal kadaluarsa produk sehingga mempertinggi kualitas layanan minimarket tersebut

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam penulisa Proyek Akhir ini, penulis melakukan beberapa metode penelitian untuk merealisasikan Proyek Akhir ini yaitu:

1. Studi Literatur
Metode ini dilakukan dengan cara membaca beberapa *website*, *e-book*, dan beberapa karya ilmiah lainnya tentang perancangan *web* dari berbagai sumber di internet.

2. Observasi Langsung

Metode ini dilakukan dengan pengamatan di kehidupan sehari-hari, dan pengumpulan data lapangan di lokasi minimarket terdekat dengan rumah penulis

1.7 Sistematika Penulisan

Secara umum sistematika penulisan proyek akhir ini terdiri dari bab-bab dengan metode penyampaian sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan

BAB II Landasan Teori

Pada bab ini membahas tentang teori-teori tentang perangkat keras ataupun perangkat lunak yang menunjang sistem informasi tanggal kadaluarsa di minimarket

BAB III Analisa dan Perancangan

Pada bab ini berisi tentang analisa terhadap sistem yang dibuat untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat keras ataupun perangkat lunak

BAB IV Hasil dan Pembahasan

Pada bab ini hasil dari perancangan aplikasi menjeaskan proses *web* bekerja dan fitur yang terdapat *web* dan evaluasi *web* tersebut

BAB V Penutup

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari Proyek Akhir dan juga saran yang mungkin dapat dikembangkan kedepannya

Daftar Pustaka

Pada bagian ini berisi tentang referensi-referensi yang digunakan dalam proses pembuatan proyek akhir