

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Teknologi informasi berkembang seiring dengan meningkatnya kebutuhan masyarakat. Dalam memasuki dunia globalisasi, masyarakat mengenal teknologi semakin maju untuk mempermudah melakukan berbagai kegiatan dalam kehidupan. Kemajuan bidang transportasi, komunikasi, kesehatan, pendidikan dan bidang lainnya merupakan contoh-contoh bahwa masyarakat semakin memerlukan teknologi dalam kehidupan ini.

Mengingat akan pesatnya kemajuan teknologi yang sudah merambah kesemua bidang, serta pola kehidupan masyarakat yang sudah relatif maju. Sistem Informasi berbasis *web* dapat dimanfaatkan sebagai sarana peningkatan informasi. Pemanfaatan tersebut akan mempermudah suatu pekerjaan seperti dalam pengelolaan data lebih cepat, keputusan yang diambil lebih tepat menghemat biaya dan waktu.

Berdasarkan keputusan **UU HAKI** pemerintah telah mengeluarkan Undang-undang Nomor 19 Tahun 2002 yang biasa disebut sebagai Undang-undang Hak Cipta atau HAKI (Hak Atas Kekayaan Intelektual). **UU HAKI** dimaksudkan untuk melindungi karya tulis, film, foto, musik, program komputer, peta, dan kekayaan intelektual lainnya dari segala macam bentuk pembajakan. Pasal yang terkait dengan teknologi informasi dan komunikasi, yaitu Pasal 2 yang bunyinya sebagai berikut.

Hak Cipta merupakan hak eksklusif bagi pencipta atau pemegang hak cipta untuk mengumumkan atau memperbanyak ciptaannya, yang timbul secara otomatis setelah suatu ciptaan dilahirkan tanpa mengurangi pembatasan menurut peraturan perundang-undangan yang berlaku. Saat ini banyak dijumpai peredaran program komputer atau software bajakan. Setiap software dibuat dengan fungsi dan tujuan tertentu. Berdasarkan fungsinya, software dapat dikategorikan sebagai berikut.

Application software atau software aplikasi. Contoh dari software ini adalah office suite dan CAD/CAM. System software atau software yang berkaitan dengan sistem komputer. Contoh dari software ini adalah operating

system(OS), device drivers, desktop environments, dan software yang berkaitan untuk pemrograman komputer (seperti, assemblers, interpreter, compilers, linkers), dan utilitas.

Pencipta dan/atau pemegang hak cipta atas karya sinematografi dan program komputer memiliki hak untuk memberikan izin atau melarang orang lain yang tanpa persetujuannya menyewakan ciptaan tersebut untuk kepentingan yang bersifat komersial.

Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) Pelangi adalah suatu instansi pendidikan yang berlokasi di Jakarta. Walaupun demikian proses Administrasi pada instansi pendidikan tersebut masih dilakukan secara manual, yaitu dengan mengisi form form sederhana. Dengan semakin berkembangnya teknologi dan mempermudah dalam mengolah data maka perlu adanya suatu aplikasi yang dapat menunjang kegiatan administrasi pada PAUD Pelangi.

Dari latar belakang tersebut penulis mencoba membuat Sistem Informasi Administrasi yang diharapkan nantinya dapat berguna dan dapat mendorong kemajuan kegiatan operasional di instansi tersebut. Berdasarkan uraian tersebut, penulis tertarik untuk mengembangkan Sistem Informasi Administrasi yang berjudul:

“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PADA PAUD PELANGI BERBASIS WEB (PHP DAN MYSQL)”

1.2 RUMUSAN MASALAH

Identifikasi masalah mengenai sistem Informasi Administrasi pada PAUD Pelangi, adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mempermudah dan memperlancar sistem administrasi pada Paud Pelangi?
2. Bagaimana mempermudah dan memperlancar pelayanan proses pembayaran yang ada di Paud Pelangi?
3. Bagaimana membuat dan melihat laporan pembayaran yang ada di Paud Pelangi

1.3 BATASAN MASALAH

Ruang lingkup pada perancangan “ RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DI PAUD PELANGI BERBASIS WEB (PHP DAN MYSQL)” dalam penulisan Tugas Akhir ini mencakup di antaranya sebagai berikut:

Indah Yunia W.S, 2018

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PADA PAUD PELANGI BERBASIS WEB (PHP DAN MYSQL)

Akademi Telkom Jakarta | repository.akademitelkom.ac.id | e-library.akademitelkom.ac.id

1. Sistem memuat, membahas dan memberikan informasi tentang data yang ada didalam proses administrasi di PAUD Pelangi.
2. Sistem hanya menangani dan membahas tentang proses pendaftaran siswa baru, pembayaran tabungan, dan pembayaran acara-acara yang ada di PAUD Pelangi.
3. Untuk saat sistem baru bias diakses di jaringan localhost, belum bias diakses dari luar karena butuh housting.
4. Untuk saat ini sistem hanya bisa di akses melalui PC tapi jika sudah dilakukan housting aplikasi ini support di mobile.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Dalam penulisan Laporan tugas akhir ini, penulis memiliki tujuan yaitu:

1. Dengan adanya system berbasis web ini, diharapkan untuk proses pendataan siswa baru dapat lebih efisien, karena sudah terakomodir dalam data base system bukan dengan penyimpanan manual.
2. Untuk proses pembukuan tabungan pun system ini dapat mengeluarkan berupa output laporan total tabungan dari masing-masing siswa, jika suatu saat siswa membutuhkan.
3. Selain untuk laporan tabungan diatas system ini juga dapat mengakomodir laporan administrasi yang dibutuhkan di PAUD Pelangi, seperti laporan penerimaan siswa baru bahkan meliputi laporan untuk pembayaran missal pembayaran acara wisuda, acara manasik haji, dan acara perpisahan sekolah.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Adapun tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah merancang sistem informasi administrasi ini adalah:

1. Mempermudah Admin dalam mencatat, membuat, dan menghasilkan laporan Administrasi yang dibutuhkan.
2. Merancang Sistem Informasi Administrasi yang mampu mengolah pendaftaran murid baru, pembayaran tabungan event (wisuda, manasik haji) dan laporan.
3. Secera teori penelitian ini dapat memberikan peneliti untuk memahami lebih jauh tentang sistem informasi dan mengembangkan kegunaan aplikasi terkait dengan proses administrasi pada PAUD Pelangi.

1.6 METODOLOGI PENELITIAN

Dalam melakukan penyusunan proposal Tugas Akhir ini, penulis menggunakan metode yang dilakukan dalam memperoleh data, baik itu perencanaan sistem itu sendiri maupun untuk penyusunan Tugas Akhir skripsi ini. Adapun metode yang dilakukan tersebut adalah sebagai berikut:

1.6.1. METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM (SDLC)

Model SDLC atau sekuensial linier sering disebut juga model air terjun (*waterfall*). Model ini mengusulkan sebuah pendekatan perkembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang di mulai pada tingkat dan kemajuan sistem pada seluruh analisis, desain, kode, pengujian, dan pemeliharaan.

Model ini disusun bertingkat, setiap tahap dalam model ini dilakukan berurutan, satu sebelum yang lainnya. Model ini biasanya digunakan untuk membuat sebuah *software* dalam skala besar dan yang akan di pakai dalam waktu yang lama. Sangat cocok untuk pengembangan sistem yang besar. Tidak sesuai atau tidak terlalu disarankan untuk *small scale project*.

1.6.2 METODE PENGUMPULAN DATA

1. Metode yang di gunakan adalah:

a. Observasi

Penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap segala kegiatan yang berhubungan dengan proses pelayanan dan tentang prosedur yang telah ditentukan tersebut.

b. Wawancara

Wawancara langsung dilakukan pada bagian yang terkait. Dilakukan untuk mempelajari dan mengamati *system* yang berjalan serta mendapatkan data langsung dari sumbernya.

c. Studi Kepustakaan

Metode ini penulis lakukan dengan cara mengumpulkan data-data, dokumen dan sebagainya dengan mempelajari beberapa buku yang di jadikan dasar penulisan ini.

2. Analisa kebutuhan system. Metode yang digunakan untuk perancangan Sistem Informasi adalah :
 - a. *SDLC (System Development Life Cycle)*
3. Usulan dan Rekomendasi

1.7 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk membantu para pembaca, maka penulis menyusun dalam bab yang masing-masing mempunyai hubungan antara satu dengan yang lainnya, sistematika penulisan adalah sebagai berikut :

- | | | |
|---------|---------------------------|---|
| BAB I | : PENDAHULUAN | Pada bab ini memberikan gambaran secara umum mengenai judul serta alasan pengambilan judul, maksud dan tujuan, metode penelitian yang di pakai oleh penulis, ruang lingkup, serta sistematika penulisan. |
| BAB II | : LANDASAN TEORI | Pada bab ini penulis menjelaskan tentang konsep dasar <i>system</i> yang di bahas dalam ruang lingkup penulis laporan Riset Teknologi serta memberikan penjelasan secara teoritis peralatan sistem yang di gunakan. |
| BAB III | : ANALISA DAN PERANCANGAN | Pada bab ini menerangkan tentang tahap-tahap rancangan dan analisa yang telah dibuat. |
| BAB IV | : HASIL DAN PEMBAHASAN | Pada bab ini membahas tentang hasil aplikasi yang dibuat dan menjelaskan proses perancangan. |
| BAB V | : PENUTUP | Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang merupakan ringkasan dari seluruh uraian penulisan guna menindaklanjuti laporan ini. |