

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISM.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PUBLIKASI.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Metodologi Penelitian	2
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB II Landasan Teori	4
2.1 Good Corporate Governance	4
2.2 Java	5
2.3 Android Studio	6
2.4 Android	7
2.5 Database	9
2.6 Notepad++	10
2.7 XAMPP	10
BAB III Rancangan Aplikasi Kedai Online	12
3.1 Kedai Online	12
3.2 Tahapan Perencanaan Kedai Online	12
3.3 Perencanaan System	14
3.4 Rancangan Tampilan	17
3.5 Software	18
3.6 Hardware	20

ix

Agung Prayoga, 2018

**RANCANG BANGUN KEDAI MAKANAN MINUMAN ONLINE BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN
ANDROID STUDIO PADA AREA CIKARANG**

Akademi Telkom Jakarta | repository.akademitelkom.ac.id | e-library.akademitelkom.ac.id

BAB IV Analisa Aplikasi Kedai Online	21
4.1 Proses Instalasi File APK pada HandPhone Android	21
4.2 Pengujian Aplikasi Kedai Online pada Device Android	22
4.3 Analisa Database Aplikasi Kedai Online	25
4.4 Analisa Hasil Penerapan Aplikasi Kedai Online di Kedai Tower	31
4.5 Analisa Keseluruhan Aplikasi Kedai Online.....	35
BAB V PENUTUP	36
5.1 Kesimpulan	36
5.2 Saran	36
DAFTAR PUSTAKA	xv
LAMPIRAN	xvii