

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi berkembang dengan pesat yang artinya dapat menjadi alternatif dalam berbisnis khususnya pada masa pandemi seperti sekarang ini [1]. Sistem jual beli berbasis web ini sangat menguntungkan banyak pihak baik dari sisi konsumen, penjual, maupun re-seller. Melalui website para pedagang dapat menawarkan produknya kepada para calon pembeli dan para calon pembeli juga dapat dengan mudah mencari produk yang diinginkan serta bertransaksi tanpa harus datang ke tempat penjual. Website ini sangat membantu sebuah usaha dalam memperluas jangkauan penjualan, pelayanan yang cepat dan mempermudah penjual dan pembeli dalam melakukan transaksi jual beli [2].

Pada saat seperti ini system jual beli sudah bisa menggunakan sebuah website yang dibuat untuk melakukan proses jual beli yang mudah dan dapat di jangkau oleh masyarakat tanpa harus keluar rumah. Selain itu, website ini membantu untuk memudahkan proses jual beli hasil perikanan nelayan yang khususnya berada di Muara Angke. Hal-hal tersebut harus di perhatikan dengan baik untuk memudahkan masyarakat membeli hasil perikanan yang langsung terhubung pada nelayan yang terdapat di Muara Angke itu sendiri. Perusahaan juga bertujuan untuk menghindari kesalahan yang berdampak rasa kecewa pelanggan yang menganggap perusahaan tersebut tidak kompeten dalam melakukan jual-beli.

Muara Angke merupakan salah satu tempat untuk melakukan pejualan atau pelelangan ikan. Saat ini Muara Angke melakukan kegiatan penjualan atau pelalangan ikan dengan cara kontak langsung dengan calon pembeli. Untuk mengatasi masalah diatas maka diperlukan suatu website jual-beli yang dapat digunakan untuk mempermudah dalam melakukan pemasaran produk dan transaksi jual-beli. Sesuai dengan hal tersebut di atas maka penulis mengambil judul **“APLIKASI JUAL – BELI HASIL PERIKANAN PADA WILAYAH MUARA ANGKE BERBASIS WEB”**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan masalah dari proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana solusi dari masalah jual-beli hasil perikanan pada wilayah muara angke?

2. Bagaimana merancang sistem informasi jual-beli hasil perikanan pada wilayah muara angke berbasis web dan apa keunggulannya?

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi web ini hanya dapat melakukan aktivitas jual-beli hasil perikanan
2. Sistem pembayaran hanya menggunakan *transfer* dan *e-wallet*

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengimplementasikan penggunaan website sebagai sarana digital dalam aplikasi jual-beli hasil perikanan yang ada di wilayah muara angke
2. Merancang aplikasi jual-beli berbasis web menggunakan Bahasa pemrograman PHP dengan framework Laravel
3. Menerapkan sistem jual-beli yang dapat diakses pada website sistem informasi jual-beli hasil perikanan yang terdapat di wilayah muara angke.
4. Sistem pembayaran bisa menggunakan digital dengan Transfer atau e-wallet dan memberikan kemudahan dengan sistem pembayaran tersebut.

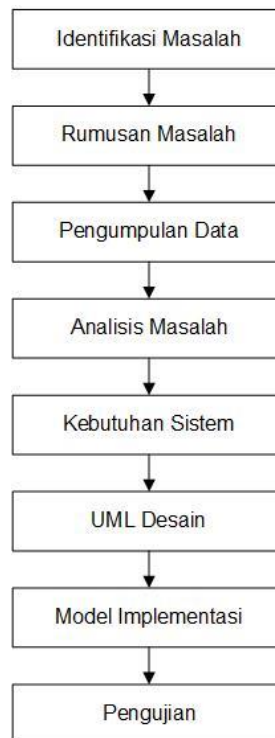
### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan *marketing* dalam melakukan jual-beli hasil perikanan yang terdapat di wilayah muara angke.
2. Membuat aktivitas jual-beli hasil perikanan yang terdapat di wilayah muara angke menjadi lebih efisien dan cepat.
3. Memudahkan masyarakat untuk melakukan aktifitas jual-beli tanpa harus keluar rumah.

### 1.6 Metodologi Penelitian

Gambar 1.1 adalah tahapan-tahapan penelitian yang dilakukan dalam Perancangan Sistem Informasi Jual-Beli Hasil Perikanan Pada Wilayah Muara Angke Berbasis Website :



**Gambar 1.1** Tahapan Penelitian

- **Identifikasi Masalah**

Pada tahap ini penulis mengidentifikasi masalah masalah yang sedang terjadi pada aktifitas jual-beli hasil perikanan di wilayah Muara Angke. Proses identifikasi masalah dilakukan dengan melihat kondisi yang terjadi di lapangan. Setelah identifikasi masalah selesai, selanjutnya penulis menentukan tujuan dari penelitian tersebut. Tujuan dari penelitian yang dilakukan merupakan solusi dari permasalahan yang telah diteliti.

- **Rumusan Masalah**

Pada tahap ini penulis menentukan pertanyaan-pertanyaan mengenai masalah yang terjadi di wilayah Muara Angke dalam melakukan jual beli hasil laut.

- **Pengumpulan Data**

Dalam penyusunan skripsi ini, diperlukan data data yang berkaitan dengan judul ini, yaitu **“Aplikasi Jual – Beli Hasil Perikanan Pada Wilayah Muara Angke Berbasis Web”**. Penulis melakukan pengumpulan data dengan :

### 1. Studi Pustaka

Mencari dan mempelajari teori-teori yang berhubungan dengan topik yang dibahas, informasi tersebut didapatkan dari e-book, e-jurnal, dan lain sebagainya.

### 2. Studi Lapangan

Studi lapangan adalah kegiatan yang dilakukan secara langsung untuk memperoleh data-data yang diperlukan dalam proses pengembangan sistem. Adapun metode lapangan yang digunakan adalah :

#### a) Observasi

Dalam metode observasi ini penulis melakukan pengamatan langsung pada tempat jual-beli hasil perikanan pada wilayah Muara Angke.

#### b) Wawancara

Wawancara adalah komunikasi dua arah untuk mendapatkan data dari responden sebagai masukan untuk melengkapi penelitian ini.

### • Analisis Masalah

Pada tahap ini penulis mencoba untuk mendeskripsikan persoalan masalah yang terjadi pada aktivitas jual-beli hasil laut di wilayah Muara Angke secara terinci dengan menggunakan data dan informasi yang jelas.

### • Kebutuhan Sistem

Pada tahap ini mencakup penentuan kebutuhan atau kondisi yang harus dipenuhi, kebutuhan sistem yang dibutuhkan pada sistem jual-beli hasil perikanan mencakup kebutuhan fungsional dan *non-fungsional*.

### • UML Desain

Pada tahap ini penulis membuat pemodelan secara visual yang akan digunakan sebagai sarana perancangan sistem. Disini penulis membuat beberapa diagram seperti Use Case Diagram, Entity Relationship Diagram (ERD), dan Activity Diagram.

- **Model Implementasi**

Pada tahap ini sistem sudah siap dioperasikan oleh para pedagang ikan di Muara Angke. Efektifitas dan peforma terhadap sistem termasuk kelebihan dan kekurangan sistem akan diketahui setelah dilakukan pengujian.

- **Pengujian**

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian sistem untuk menilai seberapa baik sistem ini berjalan dan sesuai dengan apa yang dibutuhkan para pedagang dalam melakukan penjualan ikan di Muara Angke.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Secara umum, sistematika penulisan proyek akhir ini terdiri dari beberapa bab dengan metode penyampaian sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi latar belakang, tujuan penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Berisi teori-teori yang mendukung proyek akhir, yaitu tentang *website*, bahasa pemrograman web, *framework* yang digunakan, dan tentang UML atau *Unified Modeling Language*.

### **BAB III PERANCANGAN APLIKASI**

Dalam bab ini penulis membahas perancangan aplikasi berdasarkan sistem yang telah ditentukan.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PERANCANGAN APLIKASI**

Dalam bab ini penulis menerangkan bagian pengujian dari aplikasi website serta menganalisa sistem yang telah dibuat.

### **BAB V PENUTUP**

Berisikan kesimpulan dan saran-saran yang mendukung untuk kesempurnaan proyek akhir ini.

### **DAFTAR PUSTAKA**

Berisikan refrensi yang telah digunakan penulis dalam proses pembuatan proyek akhir.