

ABSTRAK

Penggunaan komputer di zaman modern sekarang ini sangat dominan dalam pengolahan informasi, karena dengan adanya pengolahan informasi yang menggunakan komputer akan mampu menghasilkan informasi yang rinci, tepat, dan berguna bagi suatu lembaga atau badan usaha. Pada saat seperti ini *system* jual beli sudah bisa menggunakan sebuah *software* yang dibuat untuk melakukan proses jual beli yang mudah dan dapat di jangkau oleh masyarakat tanpa harus keluar rumah. Selain itu, aplikasi ini membantu untuk memudahkan proses jual beli hasil perikanan nelayan yang khususnya berada di Muara Angke. Hal-hal tersebut harus di perhatikan dengan baik untuk memudahkan masyarakat membeli hasil perikanan yang langsung terhubung pada nelayan yang terdapat di Muara Angke itu sendiri. Menghindari kesalahan yang berdampak rasa kecewa pelanggan yang menganggap perusahaan tidak kompeten dalam proses jual-beli. Untuk mengatasi persoalan diatas maka diperlukan suatu aplikasi jual-beli yang dapat digunakan untuk mempermudah dalam melakukan jual-beli yang baik dan dapat melakukan transaksi yang baik juga. Untuk transaksi yang digunakan adalah melalui transfer dan menggunakan *e-wallet* agar mempermudah pembeli untuk melakukan transaksi dan mengurangi kontak langsung pada saat seperti ini.

Kata kunci : Sistem Jual Beli, *e-wallet*, Aplikasi.

ABSTRACT

The use of computers in modern times is very dominant in information processing, because with the processing of information using computers, it will be able to produce detailed, precise, and useful information for an institution or business entity. At times like this the buying and selling system can already use a software that is made to make the buying and selling process easy and accessible to the public without having to leave the house. In addition, this application helps to facilitate the process of buying and selling fishery products, especially in Muara Angke. These things must be considered carefully to make it easier for people to buy fishery products that are directly connected to the fishermen in Muara Angke itself. Avoid mistakes that result in disappointed customers who think the company is incompetent in the buying and selling process. To overcome the above problems, we need a buying and selling application that can be used to make it easier to do good buying and selling and can make good transactions too. The transactions used are through transfers and using e-wallet to make it easier for buyers to make transactions and reduce direct contact at times like this.

Keywords : *Buying and Selling System, e-wallet, Application.*