

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Arifin, Ali 2017. Rancang Bangun E-Commerce Penjualan Baju Pada Distroe Pa'Joe Palembang. Palembang, UIN RADEN FATAH PALEMBANG.
- [2] Wahyuni, T., & Puadah, U. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online di Rajut. i Handmade. INFOTECH journal.
- [3] Isnanto, Rahmat Fadli. 2015 Rancang Bangun Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Sebagai Media Pemesanan Pada Distro Online. Palembang. Universitas Sriwijaya.
- [4] Buku Panduan Proyek Akhir 2019 (Akademi Telkom Jakarta, "Diklat Kuliah", tidak dipublikasikan).
- [5] A.R. Iskandar, Menguasai Pemrograman Berorientasi Objek, Bandung: Informat,2020.
- [6] Aditya, Feri (2020) *Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Berbasis Android (Studi kasus: Pada Toko Murah Jaya Alumunium*. Strata 1 thesis, Universitas Teknokrat Indonesia.
- [7] Saputra, Ringgit Bayu. 2019. Rancang Bangun Alikasi Penjualan Oleh – Oleh Makanan Dan Aksesories Khas Daerah Istimewa Yogyakarta, Jakarta. Institut Akademi Telkom Jakarta.
- [8] Putra, Fajar Dwi Sulistyو. 2020. Rancang Bangun Aplikasi Infomasi Pembayaran Iuran Warga Di Banyu Biru Residence Berbasis Android, Jakarta. Akademi Telkom Jakarta.
- [9] Jogiyanto. 1999. Pengertian Aplikasi. (*Diakses Pada Tanggal 25 Desember 2020*)
- [10] KBBI. 1998. Pengertian Aplikasi. (*Diakses Pada Tanggal 25 Desember 2020*)
- [11] Janer. 2004:12. Pengertian Aplikasi. (*Diakses Pada Tanggal 25 Desember 2020*)
- [12] Henry. 2004:12. Pengertian Aplikasi (*Diakses Pada Tanggal 12 Januari 2021*)
- [13] Supriyanto. 2005:2. Pengertian Aplikasi. (*Diakses Pada Tanggal 12 Januari 2021*)
- [14] Nugroho, Adi. *E-commerce*. Bandung: Informatika :2006 (*Diakses Pada Tanggal 23 September 2021*)