

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Lintang Sari, N. N., Hidayati, N., Purnamasari, Y., Carolina, H., & Ramadhan, W. F. (2018). Analisis Pengaruh Instrumen Pembayaran Non-Tunai Terhadap Stabilitas Sistem Keuangan Di Indonesia. *Jurnal Dinamika Ekonomi Pembangunan*, 1(1), 47. <https://doi.org/10.14710/jdep.1.1.47-62>
- [2] Hidayah, D. 2017. *BAB II Tinjauan Pustaka*. Politeknik Negeri Sriwijaya : Palembang.
- [3] Yudhanto, Yudha & Wijayanto, Ardhi. 2017. *Mudah Membuat dan Berbinis Aplikasi Android dengan Android Studio*. PT Elex Media Komputindo : Jakarta.
- [4] Widarma, Adi. 2018. *Perancangan Aplikasi Gaji Karyawan pada PT. PP LONDON SUMATRA INDONESIA Tbk. GUNUNG MALAYU ESTATE - Kabupaten Asahan*. Program Studi Teknik Informatika Universitas Asahan : Sumatra Utara.
- [5] Mulyati, S. (2019). *Kreativitas Matematis Siswa Pada Pembelajaran Discovery Learning Dengan Media Berbasis Android Studio*. 2, 788–797 : Semarang.
- [6] Informatika, P. S., Informatika, P. S., & Informatika, P. S. (2020). *Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Enterprise Integrasi Logistik Data Pada PT POS INDONESIA JAKARTA SELATAN Berbasis Java Netbeans JISICOM (Journal of Information System , Informatics and Computing) p-ISSN : 2579-5201 (Print) JISICOM (Journal of I. 4(1), 17–24.*
- [7] Kasman, Akhmad Dharma. 2016. “XML (eXtensible Markup Language), “Trik Kolaborasi Android dengan PHP dan MySQL, Lokomedia : Yogyakarta
- [8] Wibowo, K. P. 2018. *Aplikasi Profiling Tenaga Kerja Bebas di Non Pertanian Berbasis Android* : Yogyakarta.
- [9] Firliana, R. Indriati, R. Farida, I.N. Niswatin, R.K. (2019). *Aplikasi E-Katalog Yudisium Bukti Pengambilan Ijazah dan Transkrip Nilai*.(2), 44–53. Universitas Nusantara PGRI : Kediri.
- [10] Muslihudin, M. Helmiyanto. (2020). *Jurnal simada*. Aplikasi Pembayaran SPP berbasis Android di Madrasah Aliyah Walisongo Lampung Tengan. 03(01) : Lampung.
- [11] Nurina. 2019. *Rancang Bangun Aplikasi Chat Messenger Untuk Mahasiswa Berbasis Android Menggunakan Android Studio* , Akademi Telkom JKT. Jakarta.
- [12] Iskandar, Ade Rahmat. 2020. “Unifield Modeling Language”, *Menguasai Pemrograman Berorientasi Objek*, Informatika, Januari, pp 349-358 : Jakarta.