

## ABSTRAK

*Digital learning* banyak digunakan untuk melakukan proses pembelajaran jarak jauh dimana siswa dan pengajar dapat melakukan proses pembelajaran secara *virtual* tanpa harus bertatap muka. Sistem pembelajaran seperti ini memberikan banyak dimana siswa dapat melakukan akses terhadap materi pembelajaran tanpa ada batasan waktu. *Digital learning* dapat menjadi solusi pada masa pandemi *covid-19* dimana proses pembelajaran dilakukan dari rumah. Berdasarkan kebutuhan pembelajaran di masa pandemi, maka dibangunlah sebuah aplikasi pembelajaran *e-learning* berbasis *website*. Menggunakan *framework Bootstrap 5* dalam pembuatan bagian *front-end* serta penggunaan bahasa pemrograman *PHP* dalam pembuatan bagian *back-end*, serta *MySQL* sebagai basis data. *Waterfall model* digunakan dalam perancangan *website* pembelajaran untuk mendapatkan hasil yang berurutan dan sistematis. Aplikasi *e-learning* berbasis *website* dibuat untuk membantu SD Negeri Bantargebang 04 dalam melakukan proses pembelajaran. Hasil yang didapat ialah *website e-learning* memiliki tiga aktor yaitu admin, siswa, serta guru dimana setiap aktor dapat menambah serta melakukan akses data. Data yang telah di tambahkan akan disimpan ke dalam *database* untuk kemudian ditampilkan di halaman *website e-learning*.

Kata Kunci : *Digital Learning, E-learning, Website*

## **ABSTRACT**

*Digital learning is widely used to carry out distance learning processes where students and teachers can carry out the learning process virtually without having to meet face to face. Digital learning provide advanced learning system where students can access learning materials without any time limit. Digital learning can be a solution during the COVID-19 pandemic where the learning process is carried out from home. Based on the learning needs during the pandemic, a website-based e-learning application was built. Using the Bootstrap 5 framework in the manufacture of the front-end and the use of the PHP programming language in the manufacture of the back-end, and MySql as the database. Management system waterfall model is used in designing learning websites to get sequential and systematic results. A website-based e-learning application was created to assist SD Negeri Bantargebang 04 in carrying out the learning process. The results obtained are that the e-learning website has three actors, namely admin, students, and teachers where each actor can add and access data. The data that has been added will be stored in the database for later display on the e-learning website page.*

*Keywords : Digital Learning, E-learning, Website*