

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR.....	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Proyek Akhir.....	2
1.5 Manfaat Proyek Akhir.....	2
1.6 Metodologi penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II.....	5
2.1 Dasar Teori.....	5
2.1.1 Aplikasi.....	5
2.1.2 Simaksi.....	6
2.1.3 Gunung.....	6
2.1.4 Android.....	7
2.2 Software Pendukung Pembuatan Aplikasi.....	8
2.2.1 Flutter.....	8
2.2.2 PostgreSQL.....	9
2.2.3 Android Studio.....	9
2.2.4 JDK (<i>Java Development Kit</i>).....	10
2.2.5 SDK (<i>Software Development Kit</i>).....	10
2.2.6 ADT (<i>Android Development Tools</i>).....	10
2.2.7 JavaScript.....	11
2.2.8 Database.....	11

2.2.9 NodeJS	11
2.2.10 ReactJS	12
BAB III.....	13
3.1 Bagan Alir (<i>Flowchart</i>).....	13
3.2 <i>Use Case Diagram</i>	15
3.2.1 Class Diagram	16
3.2.2 Activity Diagram	17
3.2.3 Squence Diagram	20
3.3 Tabel <i>Database</i>	24
3.4 Rancangan <i>Layout</i>	25
3.4.1 Layout Aplikasi E-Simaksi	25
3.4.2 Tampilan Registrasi	26
3.4.3 Tampilan Menu Utama.....	26
3.4.4 Tampilan Menu Pendaki Pemula.....	27
3.4.5 Tampilan Menu Registrasi Simaksi	27
3.4.6 Tampilan KodeBooking	28
3.4.7 Tampilan <i>Dashboard Web</i>	28
3.4.8 Tampilan Pendaftaran Masuk	29
BAB IV	30
4.1 Tahapan Pengujian	30
4.2 Tampilan Aplikasi Website Admin	30
4.2.1 Tampilan Login Web	30
4.2.2 Tampilan Menu Utama.....	30
4.2.3 Tampilan Data Simaksi	31
4.3 Pengujian Aplikasi E-simaksi Pada Smartphone Android	32
4.3.1 Tampilan Login	32
4.3.2 Tampilan Registrasi	33
4.3.3 Tampilan Menu Utama.....	34
4.3.4 Tampilan Tips Mendaki Gunung.....	35
4.3.5 Tampilan Menu Hal Penting Sebelum Naik Gunung.....	36
4.3.6 Tampilan Menu Daftar Simaksi	37
4.4 Pengujian Sistem	38
4.4.1 Analisis Pengujian Fungsional	38
4.4.2 Analisis Pengujian Fungsional User	39

BAB V	41
5.1. Kesimpulan	41
5.2. Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	42
LAMPIRAN	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi Aplikasi <i>Mobile</i>	5
Gambar 2.2 Simaksi	6
Gambar 2.3 Gunung Prau	7
Gambar 2.4 Android V.5.0	8
Gambar 2.5 PostgreSQL	9
Gambar 2.15 Android Studio	10
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Diagram <i>User</i>	13
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Diagram Admin.....	14
Gambar 3.3 Usecase Diagram	15
Gambar 3.4 Class Diagram	16
Gambar 3.5 Activity Diagram Login User	17
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> login Admin.....	18
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> User.....	19
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Admin	20
Gambar 3.9 Squence Diagram login user	21
Gambar 3.10 <i>Squence diagram</i> registrasi user.....	21
Gambar 3.11 <i>Squence diagram</i> tips pendakian gunung	22
Gambar 3.12 <i>Squence diagram</i> hal penting dalam mendaki.....	22
Gambar 3.13 <i>squence diagram</i> acc simaksi	23
Gambar 3.14 Squence diagram decline simaksi	23
Gambar 3.15 Wireframe <i>Log In</i> Use	25
Gambar 3.16 <i>Wireframe</i> Formulir Registrasi.....	26
Gambar 3.17 Wireframe Home Aplikasi.....	27
Gambar 3.18 <i>Wireframe</i> menu Tips Pendaki pemula	27
Gambar 3.19 Wireframe Booking gunung.....	28
Gambar 3.20 Wireframe KodeBooking	28
Gambar 3.21 <i>Wireframe</i> Homepage Admin	29

Gambar 3.22 <i>Wireframe</i> daftar Tiket masuk	29
Gambar 4.1 Tampilan Login Web	30
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama	31
Gambar 4.3 Tampilan Data Simaksi	31
Gambar 4.4 Tampilan Registrasi user	32
Gambar 4.5 Tampilan Login User	33
Gambar 4.6 Tampilan Registrasi	33
Gambar 4.7 Tampilan Menu Utama	34
Gambar 4.8 Tampilan Menu Tips Mendaki Gunung.....	35
Gambar 4.9 Tampilan Menu Hal Penting Sebelum Naik Gunung	36
Gambar 4.10 Tampilan Menu Daftar Simaksi	37
Gambar 4.11 Tampilan kodebooking	38

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Deskripsi Entitas User	24
Tabel 3.2 Deskripsi Entitas Pengunjung	24
Tabel 3.3 Deskripsi Entitas Pengajuan izin pendakian	25
Tabel 4.1 Tabel Fungsional Admin	39
Tabel 4.2 Tabel Fungsional User	40