

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	2
1.3    Batasan Masalah.....	2
1.4    Tujuan Penelitian.....	2
1.5    Manfaat Penelitian.....	2
1.6    Metode Penelitian.....	3
BAB II .....	5
LANDASAN TEORI .....	5
2.1    Sistem Informasi.....	5
2.2    Presensi .....	5
2.3    Sistem Kehadiran Siswa Menggunakan <i>Qr code</i> .....	6
2.4 <i>Qr code</i> .....	7
2.4.1    Versi <i>Qr code</i> .....	7
2.4.2    Anatomi <i>Qr code</i> .....	8
2.5    Mengoreksi Kesalahan <i>Qr code</i> .....	9
2.6    Manfaat <i>Qr code</i> .....	9
2.7    Android.....	10
2.8    Intellij IDE .....	11
2.9    Javascript .....	11
2.10   Database .....	12
2.11   PostgreSQL.....	12
2.12   UML (Unified Modeling Language) .....	13
2.12.1 <i>Use case</i> Diagram .....	13
2.12.2   Activity Diagram.....	15

2.12.3	Class Diagram.....	17
2.13	React Native.....	20
2.14	Node JS.....	20
2.15	Java.....	21
2.16	Blackbox Testing .....	21
2.17	Model SDLC Air Terjun.....	22
BAB III	.....	22
PERANCANGAN SISTEM	.....	22
3.1	UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) Sistem Manajemen Data Presensi	22
3.1.1	<i>Use case Diagram</i> .....	22
3.1.2	<i>Class diagram</i> .....	23
3.1.3	<i>Activity Diagram</i> .....	23
3.1.4	<i>Squence Diagram</i> .....	27
3.2	Analisa Kebutuhan Sistem.....	30
3.2.1	Analisa Kebutuhan Perangkat Keras .....	30
3.2.2	Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak.....	30
3.3	Diagram Alir.....	31
3.3.1	Diagram Alir Sistem Presensi .....	31
3.4	Rancangan Database Aplikasi Presensi .....	32
3.4.1	Tabel Database .....	32
3.5	Perancangan Desain Aplikasi .....	33
BAB IV	.....	33
PENGUJIAN DAN ANALISA HASIL SIMULASI	.....	33
4.1	Tahapan Pengujian .....	33
4.2	Pengujian Aplikasi <i>Web</i> .....	33
4.2.1	Tampilan <i>Log in Web</i> .....	33
4.2.2	Tampilan Halaman Utama .....	34
4.2.3	Tampilan Penambahan <i>User Type</i> .....	35
4.2.4	Tampilan <i>Users</i> .....	35
4.2.5	Tampilan Pembuatan <i>Users</i> .....	36
4.2.6	Tampilan Merubah <i>Users</i> .....	36

4.2.7	Tampilan Mata Pelajaran.....	37
4.2.8	Tampilan Membuat Mata Pelajaran .....	37
4.2.9	Tampilan Membuat Presensi .....	38
4.2.10	Tampilan Menunjukkan <i>Qr code</i> .....	38
4.3	Pengujian Sistem <i>Web</i> .....	39
4.3.1	Pengujian Sebagai Admin .....	39
4.3.2	Pengujian Sebagai Guru.....	41
4.4	Pengujian Aplikasi Android .....	42
4.4.1	Tampilan <i>Log in</i> Android.....	43
4.4.2	Tampilan Halaman Utama Android .....	43
4.4.3	Tampilan Kamera Android .....	44
4.4.4	Tampilan Hasil Memindai <i>Qr code</i> Android.....	45
4.5	Pengujian Sistem Aplikasi Android .....	45
4.6	Analisa Keseluruhan.....	47
BAB V .....		48
KESIMPULAN DAN SARAN.....		48
5.1	Kesimpulan.....	48
5.2	Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA		49