

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Olahraga futsal merupakan salah satu olahraga yang telah populer di Indonesia, selain lapangan yang bagus, sistem penyewaan lapangan yang baik juga menjadi faktor pertimbangan bagi penyewa untuk memilih tempat penyewaan lapangan futsal tersebut.

Sistem penyewaan dan pendataan pada *Orion Futsal* yang masih manual akan membuat lamanya proses pencatatan dan pencarian informasi yang diminta guna untuk mengambil suatu keputusan, serta sistem pemesanan yang harus tatap muka dan datang langsung ke tempat tertentu sehingga akan memakan banyak waktu untuk melakukannya.

Saat ini *smartphone* telah menjadi bagian penting dalam kehidupan manusia sehari-hari, seperti halnya *smartphone* android. Android merupakan sistem operasi yang paling banyak digunakan oleh pecinta *smartphone* saat ini, oleh sebab itu pada judul tugas akhir saya yang berjudul "Sistem Aplikasi Penyewaan Area Lapangan Futsal Berbasis Android" dibutuhkan suatu sistem penyewaan lapangan futsal berbasis mobile. Dengan begitu calon penyewa dapat mengecek jadwal melalui android, serta dapat langsung melakukan pemesanan lapangan melalui aplikasi mobile android sehingga proses penyewaan lapangan futsal dapat dilakukan lebih efektif dan efisien.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, rumusan masalah yang akan dijadikan bahan penelitian, diantaranya .:

1. Bagaimana penerapan sistem aplikasi penyewaan lapangan futsal tersebut?
2. Apakah penerapan sistem aplikasi ini tepat untuk mempermudah (user) sebagai calon penyewa dan (admin) sebagai petugas yang bekerja?

### 1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan pada tugas akhir ini tidak melebar, maka batasan masalah yang ada hanya pada :

1. Membuat dan merancang aplikasi penyewaan area lapangan futsal berbasis android.

2. Mempermudah (user) sebagai calon penyewa untuk menyewa lapangan futsal sesuai dengan tanggal dan waktu yang diinginkan.
3. Mempermudah (admin) sebagai petugas untuk menjalankan kerjanya agar pihak (user) dapat mempermudah pemesanan.

#### 1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun **Maksud** dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem penyewaan lapangan futsal berbasis android ini diharapkan dapat memberi kemudahan pihak *Orion Futsal* dalam pencatatan data penyewa (*members* dan *non members*), serta kemudahan dalam pencarian informasi mengenai penyewaan lapangan futsal yang dibutuhkan oleh calon penyewa lapangan tersebut.
2. Di harapkan dengan adanya sistem penyewaan melalui aplikasi berbasis android ini, dapat membuat para calon penyewa tidak harus menunggu terlalu lama dalam mendapatkan informasi mengenai penyewaan lapangan futsal di *Orion Futsal*, serta memudahkan calon penyewa dalam hal pemesanan lapangan, supaya calon penyewa dapat melakukan pemesanan lapangan melalui aplikasi berbasis android tersebut.

Adapun **Tujuan** dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membangun sistem penyewaan lapangan futsal berbasis android, guna untuk memudahkan pihak *Orion Futsal* dalam melakukan pengolahan data dengan cepat, sehingga nantinya akan dapat menghasilkan informasi yang berkualitas, serta membuat calon penyewa mengetahui jadwal tanpa harus datang atau menghubungi pihak *Orion Futsal*.

#### 1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini terdiri dari beberapa Bab, yaitu :

##### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, dan sistematika penulisan.

##### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang ulasan publikasi atau teori yang ada hubungannya, guna untuk mendukung pembuatan tugas akhir ini.

##### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan mengenai tentang pendekatan serta pemecahan masalah maupun rancangan program yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini.

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Bagian dari bab ini berisi mengenai tentang hasil pengujian dan membahas terhadap data-data hasil pengujian yang telah diperoleh.

#### **BAB V : PENUTUP**

Bab ini akan menyimpulkan semua kegiatan dan hasil-hasil yang diperoleh selama proses pembuatan maupun pengujian sistem dan juga berisi saran-saran yang berguna bagi para pembaca yang ingin mengembangkan.