

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	1
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	2
2. TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 Solusi – solusi yang Telah Ada Sebelumnya.....	3
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang	4
2.2.1 Rambu Lalu Lintas	4
2.2.2 Game Edukasi.....	4
2.2.3 Unity.....	5
2.2.4 Sublime Text.....	5
3. ANALISIS DAN PERANCANGAN	6
3.1 Metodologi.....	6
3.1.1 Inisiasi.....	6
3.1.2 Pre -Production	7
3.1.3 Production.....	20
3.1.4 Alpha Testing.....	22
3.1.5 Beta Testing.....	22
3.1.6 Release	22

3.2 Kebutuhan Perangkat Keras dan Lunak	22
3.2.1 Pengembangan Sistem.....	23
3.2.2 Implementasi Sistem.....	23
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	24
4.1 Implementasi	24
4.2 Pengujian.....	32
5. KESIMPULAN	38
5.1 Kesimpulan.....	38
5.2 Saran	38
DAFTAR PUSTAKA	39