

**PEMBUATAN GAME 2D SEBAGAI
PEMBELAJARAN RAMBU LALU LINTAS
MAKING 2D GAMES AS A MEAN TRAFFIC
SIGNS LEARNING**

PROYEK AKHIR

Mochammad Raafi Dwi Nugraha

7708180028



PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA

FAKULTAS ILMU TERAPAN

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG, 2022