

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
IDENTITAS BUKU	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR SINGKATAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI.....	4
2.1 <i>Malware</i>	4
2.2 Python.....	4
2.3 <i>Artificial Intelligence</i>	4
2.4 <i>Machine Learning</i>	4
2.5. Random Forest	5
2.6. Decision Tree.....	6
2.7. Gradient Boosting.....	6
2.8. Gaussian Naïve Bayes	6
2.9. Adaboost.....	7
2.10. Linear Regression	7
BAB III PERANCANGAN SISTEM	8
3.1. Blok Diagram Sistem.....	8
3.2. Alur Kerja Supervised Learning	8
3.3. Tahapan Perancangan	9
3.4. Set Data	10

3.5.	Alur Pembangunan Program dan Model Algoritma	11
3.6.	Membangun Program Model Algoritma	11
3.7.	Membangun Program Pembedahan dan Identifikasi PE File	18
3.8.	Skema Pengujian Program.....	26
3.9.	Skema Analisis Pengujian.....	28
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS		30
4.1	Hasil Identifikasi	30
4.2.	Plot Hasil Pengujian.....	31
4.3.	Analisis Akurasi dan Presisi.....	31
4.4.	Hasil Analisis	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		33
5.1	Kesimpulan	33
5.2	Saran	33
DAFTAR PUSTAKA		34