

## DAFTAR TABEL

---

Tabel 2. 1 Spesifikasi Minimum Unity 3D.....	10
Tabel 3. 1 Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	13
Tabel 3. 2 Kebutuhan <i>Hardware</i> .....	18
Tabel 3. 3 Kebutuhan <i>Software</i> .....	19
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian <i>Marker</i> Suhu .....	36
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian <i>Marker</i> Pintu .....	38
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian <i>Marker</i> Lampu.....	40
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian <i>Marker</i> berbeda .....	42
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian <i>Multiple Marker</i> .....	44
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian <i>Control Button</i> Suhu .....	47
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian <i>Control Button</i> Lampu .....	49
Tabel 4. 8 Hasil Pengujian <i>Control Button</i> Pintu .....	51
Tabel 4. 9 Hasil Pengujian IoTAR : Suhu .....	54
Tabel 4. 10 Hasil Pengujian IoTAR : Lampu .....	57
Tabel 4. 11 Hasil Pengujian IoTAR : Pintu.....	59
Tabel 4. 12 Hasil Data Responden Keusioner Penelitian .....	62
Tabel 4. 13 Pengolahan Data Frekuensi dan Presentase Responden .....	63
Tabel 4. 14 Hasil Semua Frekuensi dan Presentase Responden .....	64