

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN .....	10
1.1 Latar Belakang .....	10
1.2 Rumusan Masalah.....	11
1.3 Tujuan .....	12
1.4 Batasan Masalah.....	12
1.5 Metode Pengerjaan .....	12
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	14
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	16
2.1 Universitas Telkom .....	16
2.2 Sosial Media.....	16
2.3 Organisasi .....	16
2.4 Komunitas.....	17
2.5 <i>Tools</i> Pemodelan.....	17
2.5.1 Business Process Model and Nation.....	17
2.5.2 Entity Relationship Diagram .....	18
2.5.3 Tabel Relasi .....	19
2.5.4 StarUML .....	20
2.6 <i>Tools</i> Pembangun Aplikasi .....	22
2.6.1 <i>Website</i> .....	22
2.6.2 Hyper Text Mark Language.....	22
2.6.3 Hypertext Preprocessor.....	23
2.6.4 Cascading Style Sheets .....	23

2.6.5	Basis Data Server .....	23
2.6.6	Web Server .....	23
2.7	<i>Framework</i> .....	24
2.7.1	CodeIgniter .....	24
2.8	Pengujian .....	24
2.8.1	Black Box Testing .....	25
2.8.2	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i> .....	25
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	26
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini .....	26
3.1.1	Proses Sistem Pencarian Informasi Organisasi atau Komunitas Saat Ini .....	26
3.1.2	Analisis Aplikasi Sejenis .....	27
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan .....	28
3.2	Gambaran Sistem Usulan .....	29
3.2.1	Proses Registrasi Aplikasi .....	29
3.2.2	Proses Pencarian Organisasi atau Komunitas .....	30
3.2.3	Proses Kirim Pesan .....	31
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	32
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas .....	32
3.3.2	Analisis Pengguna .....	36
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	37
3.4.1	Pengembangan Sistem .....	37
3.4.2	Implementasi Sistem .....	38
3.5	Perancangan .....	39
3.5.1	Model Aplikasi Berbasis Objek .....	39
3.6	Perancangan Basis Data .....	52
3.6.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	53
3.6.2	Skema Relasi .....	55
3.6.3	Struktur Tabel .....	56
3.7	Perancangan Antarmuka ( <i>Mockup</i> ) .....	60
3.7.1	Tampilan Perancangan Antarmuka <i>Login</i> .....	61
3.7.2	Tampilan Perancangan Antarmuka Registrasi .....	61
3.7.3	Tampilan Perancangan Antarmuka Profil .....	62

3.7.4 Tampilan Perancangan Antarmuka Kirim Pesan .....	62
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	66
4.1 Implementasi .....	66
4.1.1 Implementasi Antarmuka Pengguna .....	66
4.2 Pengujian .....	71
4.2.1 Pengujian <i>Black Box</i> .....	71
BAB 5 KESIMPULAN .....	79
5.1 Kesimpulan .....	79
5.2 Saran .....	79
DAFTAR PUSTAKA .....	80
LAMPIRAN .....	82