

## DAFTAR PUSTAKA

- Ade, Hendini. (2016). Pemodelan UML sistem informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: distro zhezha pontianak), LPPM AMIK "BSI Pontianak"
- Akbar, R. N. (2017, January 1). PERANCANGAN DAN ANALISA USER INTERFACE WEBSITE ABELIMA MENGGUNAKAN COMPUTER SYSTEM USABILITY QUESTIONNAIRE (CSUQ). Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau Repository. <http://repository.uin-suska.ac.id/18516/>
- Andaru, A. (2018). Pengertian database secara umum.
- B. Rahmawan, Y. A. Prasetyo dan M. Wiyogo, MEMBANGUN PORTAL WEB CROWDSOURCING HEALTH TREATMENT DENGAN MENGGUNAKAN METODE ITERATIVE INCREMENTAL DAN METODE PENCARIAN VECTOR SPACE MODEL, Bandung, 2013.
- Chitra, A. P., & Raj, M. A. (2018, May 10). E-Learning. Phoenix Research Publishers. [https://www.researchgate.net/publication/325086405\\_E-Learning](https://www.researchgate.net/publication/325086405_E-Learning)
- Chowdhury, A. E., Bhowmik, A., Hasan, Md. H., & Rahim, M. S. (2017, June 30). Analysis of the veracities of industry used software development life cycle methodologies. Unknown. [https://www.researchgate.net/publication/318779643\\_Analysis\\_of\\_the\\_Veracities\\_of\\_Industry\\_Used\\_Software\\_Development\\_Life\\_Cycle\\_Methodologies](https://www.researchgate.net/publication/318779643_Analysis_of_the_Veracities_of_Industry_Used_Software_Development_Life_Cycle_Methodologies)
- Cisdi, C. (2020, September 4). Health learning platform. CISDI. <https://cisdi.org/en/health-learning-platform/>
- Djamaluddin, A., & Wardana, W. (2019). BELAJAR DAN PEMBELAJARAN 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis.
- Eka Prastya, S. (2018, August 13). Pengembangan Sistem Informasi Data Pasien Seksi Rehabilitasi BNN Kota Malang Menggunakan Metode Iterative Incremental (M. Chandra Saputra & D. Pramono, Eds.). Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/3662>

- Endra, R. Y., Aprilinda, Y., Dharmawan, Y. Y., & Ramadhan, W. (2021). Analisis Perbandingan Bahasa Pemrograman PHP Laravel dengan PHP Native pada Pengembangan Website. *EXPERT: Jurnal Manajemen Sistem Informasi Dan Teknologi*, 11(1), 48. <https://doi.org/10.36448/expert.v11i1.2012>
- f., & Afriansyah, H. (2019, July 4). Pengaruh Pembelajaran E-Learning Terhadap Mahasiswa. *INA-Rxiv Papers*. <https://osf.io/preprints/inarxiv/r3p2j/>
- Farobi, I., Gumilang, S. F. S., & Hasibuan, M. A. (2019, March). Web Application Design Using Single Page Application To Increase Website Performance on Rumantara. In *2018 International Conference on Industrial Enterprise and System Engineering (ICoIESE 2018)* (pp. 58-63). Atlantis Press.
- Gaikwad, S. S., & Adkar, P. (2019). A Review Paper on Bootstrap Framework.
- Gani, A. G. (2016). Microsoft Windows.
- Hendri, H. (2021, July 16). Pembuatan Website Profile Statis. *OSF PREPRINTS*. <https://osf.io/fsd vx>
- Herdiana, Y. (2014). Aplikasi rumus matematika sma berbasis mobile.
- Ilhadi. (2016, January 6). PENGOBATAN TRADISIONAL DI NAGARI TOBOH KETEK, KECAMATAN ENAM LINGKUNG, KABUPATEN PADANG pariaman studi kasus: Ayam sebagai media mengidentifikasi penyakit. *ESkripsi Universitas Andalas*. <http://scholar.unand.ac.id/3392/>
- Ismawati, Cahyo. (2010)q. *Posyandu dan Desa Siaga*. Yogyakarta: Nuha Medika.
- Jasri, J. (2018). Arsitektur three tier (client server programing) pada aplikasi perpustakaan fakultas Teknik Universitas muhammadiyah bengkulu. *Journal of Technopreneurship and Information System (JTIS)*, 1(1), 19–25. <https://doi.org/10.36085/jtis.v1i1.56>
- Khotijah, S. (2016). Perancangan Database E-Learning Manajemen System untuk Pembelajaran pada Sekolah Menengah Pertama. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 1(1). <https://doi.org/10.30998/string.v1i1.970>
- Kurniawan, B. (2020). Perancangan sistem aplikasi pemesanan makanan dan minuman pada cafetaria no cafe di tanjung balai karimun menggunakan bahasa pemrograman.
- Kurniawan, I., & Sani, R. R. (2019). Pemodelan SCRUM dalam Pengembangan Sistem Informasi Kesehatan pada Klinik Ar-Rokhim Sragen Kabupaten

- Sragen. JOINS (Journal of Information System), 4(1), 76–86.  
<https://doi.org/10.33633/joins.v4i1.2530>
- Lanang, S. (2019). Penerapan agile development methods dengan frameworks scrum pada perancangan perangkat lunak kehadiran rapat umum berbasis qr-code.
- Mulyadi. (2011, December 20). MODEL PEMBELAJARAN EKSPRESIF DALAM MENINGKATKAN INTEGRITAS USAHA PELAKU EKONOMI KREATIF: Studi pada Balai Pendidikan dan Pelatihan Tenaga Koperasi dan Usaha Mikro Kecil dan Menengah (Balatkop dan UMKM) Provinsi Jawa Barat. UPI Repository. <http://repository.upi.edu/8571/>
- Pangestika, R., & Dirgahayu, R. T. (2020). Pengembangan Back-end Sistem Informasi Pendataan Sekolah Desa Komunitas Pendar Foundation Yogyakarta.
- Permatasari, D. I. (2020, January 30). Pengujian Aplikasi menggunakan metode Load Testing dengan Apache JMeter pada Sistem Informasi Pertanian. Tanjungpura University.  
[https://www.researchgate.net/publication/339925082\\_Pengujian\\_Aplikasi\\_menggunakan\\_metode\\_Load\\_Testing\\_dengan\\_Apache\\_JMeter\\_pada\\_Sistem\\_Informasi\\_Pertanian](https://www.researchgate.net/publication/339925082_Pengujian_Aplikasi_menggunakan_metode_Load_Testing_dengan_Apache_JMeter_pada_Sistem_Informasi_Pertanian)
- Postman. (2021). Antares. Documentation. <https://antares.id/id/postman.html>
- Rahayu, D. K. P. (2020). Unit testing pada aplikasi web mobile (studi kasus bisnis jasa laundry).
- Ramadhani, M. F. (2015). Pembangunan aplikasi informasi, pengaduan, kritik, dan saran seputar kota cimahi pada platform android. Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA).
- Shalahudin, M & A.S, Rosa. 2013. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). Bandung: Informatika
- Sharma, A., & Aakanksha. (2016). Introduction to HTML (Hyper Text Markup Language).
- Sonata, F.-. (2019). Pemanfaatan UML (unified modeling language) dalam perancangan sistem informasi e-commerce jenis customer-to-customer.

- Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika, 8(1), 22.  
<https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>
- Sunarti, & Utami, S. (2019). Peran kader kesehatan dalam pelayanan posyandu uptd puskesmas kecamatan sananwetan kota blitar.
- Tujni, B., & Hutrianto, H. (2020). PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK MONITORING WELLIES DENGAN METODE WATERFALL MODEL. Jurnal Ilmiah Matrik, 22(1), 122–130.  
<https://doi.org/10.33557/jurnalmatrik.v22i1.862>
- Wahid, A. A. (2020, October 26). Analisis metode waterfall untuk Pengembangan sistem informasi. Unknown.  
[https://www.researchgate.net/publication/346397070\\_Analisis\\_Metode\\_Waterfall\\_Untuk\\_Pengembangan\\_Sistem\\_Informasi](https://www.researchgate.net/publication/346397070_Analisis_Metode_Waterfall_Untuk_Pengembangan_Sistem_Informasi)
- Wahyuda, & Ardi, T. (2014). Enkripsi Pesan Teks Menggunakan Algoritma Caesar dan Base64 Encrypt Text Messages Using Caesar and Base64 Algorithms.
- Widodo, Aris Puji dll, 2006. Bahan Ajar Pemrograman Internet. Prodi Ilmu Komputer Jurusan Matematika Fakultas MIPA Universitas Diponegoro.
- Yani, A., Saputra, B., & Jurnal, R. T. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI EVALUASI SISWA DAN KEHADIRAN GURU BERBASIS WEB. PETIR, 11(2). <https://doi.org/10.33322/petir.v11i2.344>
- Zaki, A. (2009). Kiat jitu membuat website tanpa modal. Elex Media Komputindo.
- Zakiah, Z., & Hakim, A. (2016). WALI DAN KARAMAH AMANG GAGA DI DESA UJUNG BARU, KECAMATAN BATI-BATI, KABUPATEN TANAH LAUT. Jurnal Studia Insania, 4(2), 147.  
<https://doi.org/10.18592/jsi.v4i2.1127>