

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Abstract	ii
Lembar Pengesahan	iii
Lembar Pernyataan Orisinalitas	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi.....	vi
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel	xiii
Daftar Lampiran	xvi
Daftar Istilah.....	xvii
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Perumusan Masalah.....	2
I.3 Tujuan Penelitian.....	2
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian.....	3
I.6 Sistematika Penulisan.....	4
Bab II Tinjauan Pustaka	6
II.1 Pemetaan Sosial (<i>Social Mapping</i>).....	6
II.2 Metode Pendekatan Partisipatif.....	7
II.2.1 Participatory Rural Appraisal (PRA)	8
II.2.2 Rapid Rural Appraisal (RRA).....	8
II.3 Fenomena Sosial.....	9
II.3.1 Faktor Penyebab Fenomena Sosial	9
II.3.2 Contoh Fenomena Sosial.....	9

II.4	Penelitian Terdahulu.....	11
II.4.1	Jurnal, Artikel, dan Metode Terdahulu	11
II.4.2	Aplikasi Terdahulu.....	14
II.5	Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	15
II.5.1	Alasan Pemilihan Teori.....	15
II.5.2	Alasan Pemilihan Kerangka Program	15
II.6	Tools Pemodelan Aplikasi.....	16
II.6.1	BPMN	16
II.6.2	Use Case Diagram.....	17
II.6.3	UML	18
II.6.4	ERD.....	20
II.7	Tools Pengembangan Aplikasi.....	20
II.7.1	HTML	21
II.7.2	CSS.....	21
II.7.3	PHP	21
II.7.4	Javascript.....	21
II.7.5	MySQL.....	21
II.7.6	Laravel Framework	22
II.8	Tools Pengujian Aplikasi	22
II.8.1	Usability Testing	22
II.8.2	Blackbox Testing	23
II.9	Software Development Life Cycle (SDLC)	24
Bab III	Metodologi Penelitian.....	27
III.1	Model Konseptual	27
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	28
III.2.1	Tahap Identifikasi.....	30

III.2.2	Tahap Pengembangan Sistem	30
III.2.3	Tahap Implementasi	30
III.2.4	Tahap Pengujian.....	30
III.3	Pengumpulan Data.....	31
III.4	Pengolahan Data atau Pengembangan Produk / Artifak.....	31
III.5	Metode Evaluasi	32
III.6	Alasan Pemilihan Metode.....	32
Bab IV	Analisis dan Perancangan	34
IV.1	Analisis Sistem	34
IV.1.1	Analisis Proses Bisnis yang Berjalan Saat Ini.....	34
IV.1.2	Analisis Pengguna.....	35
IV.1.3	Analisis Pemodelan Admin dan Kepala Desa.....	38
IV.1.4	Analisis Kebutuhan Masyarakat	40
IV.1.5	Kebutuhan Perangkat Lunak	68
IV.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras	68
IV.2	Perancangan Sistem.....	69
IV.2.1	Perancangan Proses Bisnis Yang Diusulkan.....	69
IV.2.2	Perancangan UML	70
IV.2.3	Perancangan Basis Data	101
IV.2.4	Mockup	110
Bab V	Implementasi dan Pengujian.....	118
V.1	Implementasi Sistem	118
V.1.1	Implementasi Database	118
V.1.2	Impelementasi User.....	118
V.2	Pengujian Sistem	130
V.2.1	User Acceptance Testing.....	130

V.2.2	Blackbox Testing	137
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	149
VI.1	Kesimpulan.....	149
VI.2	Saran.....	149
Daftar Pustaka		151