

DAFTAR PUSTAKA

- Afifudin, M., Lubis, M., & Sutoyo, E. (2020). *Pengembangan Digital Ekosistem Pada Pelayanan Extreme Programming Developing Digital Ecosystem in Customer Service for Hajj Applications Using the Extreme Programming Method*. 7(1), 2149–2154.
- Fansha, D. Al, Setyawan, M. Y. H., & Fauzan, M. N. (2021). Load Test pada Microservice yang menerapkan CQRS dan Event Sourcing. *Jurnal Buana Informatika*, 12(2), 126. <https://doi.org/10.24002/jbi.v12i2.4749>
- Fitzgerald, K., Browne, L. M., & Butler, R. F. (2019). Using the Agile software development lifecycle to develop a standalone application for generating colour magnitude diagrams. *Astronomy and Computing*, 28, 100283. <https://doi.org/10.1016/j.ascom.2019.05.001>
- Ginancar, P. A., & Tanone, R. (2017). Aplikasi Pemesanan Bus Pariwisata Menggunakan Payment Gateway Berbasis Android (Studi kasus : Bluestar, Salatiga). *Prosiding Seminar Nasional dan Call for Papers “Pengembangan Sumber Daya Perdesaan dan Kearifan Lokal Berkelanjutan VII,”* 7, 1529–1544. <http://www.jurnal.lppm.unsoed.ac.id/ojs/index.php/Prosiding/article/viewFile/546/516>
- Hari Krishna, S. M., & Sharma, R. (2021). Survey on application programming interfaces in software defined networks and network function virtualization. *Global Transitions Proceedings*, 2(2), 199–204. <https://doi.org/10.1016/j.gltp.2021.08.018>
- Hevner, A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S. (2004). Design science in information systems research. *MIS Quarterly: Management Information Systems*, 28(1), 75–105. <https://doi.org/10.2307/25148625>
- Inggi, R., Prayudi, Y., & Sugiantoro, B. (2018). Penerapan System Development Life Cycle (Sdlc) Dalam Mengembangkan Framework Audio Forensik. *semanTIK*, 4(2), 193–200.
- Isyanto, A. B. G., Dirgantoro, B., & Ansori, A. S. R. (2020). Perancangan Backend Pada Aplikasi Warung Finder Dengan Framework Php Menggunakan Metode Iterative Dan Incremental. *eProceedings of Engineering*, 7(2).
- Kartikawati, H. E. (2020). Pengaruh Pembelajaran Daring Dengan Metode Q & a Menggunakan Aplikasi Crossword Puzzle Game Terhadap Penerimaan Pembelajaran Mahasiswa Dengan User Acceptance Test. *Journal IT-EDU*, 1(1), 307–316.

- Kurniawan, D., Zusrony, E., & Kusumajaya, R. A. (2018). Analisa Persepsi Pengguna Layanan Payment Gateway pada Financial Technology dengan Metode EUCS. *Jurnal INFORMA Politeknik Indonusa Surakarta*, 4(3), 1–5.
- Parlika, R., Wijaya, D. C. M., Khariono, H., & Siregar, I. K. (n.d.). *IMPLEMENTASI API REGION VISUAL BASIC 6 UNTUK MEMBENTUK HURUF HIJAIYAH*. 67–78.
- Pastima, S., & Kasnady, A. (2016). Analisis Model View Controller (MVC) Pada Bahasa Php. *Jurnal ISD*, 2(2), 56–66. <https://ejournal.medan.uph.edu/index.php/isd/article/download/80/10>.
- Pengelolaan Investasi*. (n.d.). <https://www.ojk.go.id/id/kanal/pasar-modal/Pages/Pengelolaan-Investasi.aspx>
- Permata, P., & Rahmawati, W. D. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Materi Kalkulus. *UNION: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 6(3), 277–286. <https://doi.org/10.30738/union.v6i3.2985>
- Rahardja, U., Aini, Q., & Santoso, N. P. L. (2018). Pengintegrasian YII Framework Berbasis API pada Sistem Penilaian Absensi. *Sisfotenika*, 8(2), 140. <https://doi.org/10.30700/jst.v8i2.403>
- Rasul, C. S. (2019). Hubungan Hukum Penyelenggara Payment Gateway dan Konsumen dalam Sistem Pembayaran Elektronik. *Jurist-Diction*, 2(5), 1611–1630.
- Ruli, A. R., & Hidayati, A. (2017). *Implementasi dan Analisa Single Sign On Firewall Chekpoint Menggunakan Active Directory Pada Akita Jaya Mobilindo*.
- Sami, M. (n.d.). *Software Development Life Cycle Models and Methodologies*. Mohamed Sami - Personal blog. Diambil 20 November 2021, dari <https://melsatar.blog/2012/03/15/software-development-life-cycle-models-and-methodologies/>
- Snadhika Jaya, T. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 03(02), 45–48.
- Tandelilin, E. (2012). Dasar-dasar Manajemen Investasi. *Manajemen Investasi*, 1–34.
- Valdez-De-Leon, O. (2019). How to develop a digital ecosystem: A practical framework. *Technology Innovation Management Review*, 9(8), 43–54. <https://doi.org/10.22215/TIMREVIEW/1260>

- Yani, J. A., Kartasura, K., Sukoharjo, K., Tengah, J., & Pharmacy, S. H. (2020). Penerapan Sistem Informasi Penjualan Dengan Platform E-. *SINTECH (Science and Information Technology)*, 3(1), 59–70.
- Yudhistira, Y. (2021). *Implementasi Application Programming Interface (API) Kawal Corona Sebagai Media Informasi Pandemi Covid-19 Berbasis Android*. 2(1), 22–29.