

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	x
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metode Pengerjaan.....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Wisata .....	6
2.1.1 Jenis Jenis Pariwisata .....	6
2.1.2 Budaya.....	9
2.2 Tools Pemodelan Aplikasi .....	9
2.2.1 BPMN.....	10
2.2.2 UML.....	12
2.2.3 ERD .....	18
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi .....	19
2.3.1 Bahasa pemrograman .....	19
2.3.2 <i>MySql</i> .....	20
2.3.3 Framework.....	20
2.4 Pengujian .....	21
2.4.1 BlackBox .....	21
2.4.2 UAT .....	21

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	22
3.1 Analisis .....	22
3.1.1 Analisis Sistem Saat Ini .....	22
3.1.2 Analisis Aplikasi Perbandingan Sejenis .....	23
3.1.3 Analisis Kelemahan Sistem .....	24
3.1.4 Analisis Sistem Usulan .....	26
3.1.5 Analisis Kebutuhan Sistem .....	27
3.1.6 Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras.....	30
3.2 Perancangan .....	31
3.2.1 Model Aplikasi Berbasis Objek .....	31
3.2.2 Perancangan Basis Data .....	40
3.2.3 Perancangan Antarmuka .....	46
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	60
4.1 Implementasi .....	60
4.1.1 Implementasi Tampilan.....	60
4.2 Pengujian .....	73
4.2.1 Blackbox Testing .....	73
BAB 5 KESIMPULAN.....	81
5.1 Kesimpulan.....	81
5.2 Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA .....	82
LAMPIRAN.....	84