

# DAFTAR ISI

## Contents

---

<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengerjaan .....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	4
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
2.1 Teori Terkait Topik.....	6
2.1.1 Aplikasi.....	6
2.1.2 Bisnis ke Konsumen (B2C) .....	6
2.1.5 Pertanian .....	7
2.1.6 Hasil Pertanian.....	7
2.2 Tools Pemodelan yang Digunakan.....	7
2.2.1 Business Process Model and Notation (BPMN) .....	7
2.2.2 UML 10	
2.2.3 Use Case Diagram.....	10

2.2.2.2 <i>Class Diagram</i> .....	11
2.2.2.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	12
2.2.3 ERD	13
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi.....	14
2.3.1 Bahasa Pemrograman yang Digunakan .....	14
2.3.2 MySQL .....	16
2.3.3 <i>Web Server</i> .....	16
2.3.3.1 <i>XAMPP</i> .....	17
2.3.4 Sublime Text.....	17
2.3.5 <i>Framework</i> .....	18
2.3.5.1 CodeIgniter.....	18
2.3.5.2 Bootstrap.....	19
2.4 Pengujian .....	19
2.4.1 <i>Black Box Testing</i> .....	19
2.4.2 UAT	20
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>21</b>
3.1 Analisis.....	21
3.1.1 Gambaran Sistem Saat Ini .....	21
3.1.1.1 Proses Bisnis Berjalan Menggunakan BPMN (ke-2) .....	21
3.1.2 Gambaran Sistem Usulan .....	22
3.1.2.1 BPMN Usulan Unggah Produk Hasil Tani .....	23
3.1.2.2 BPMN Usulan Lihat Informasi Harga Terkini.....	23
3.1.2.3 BPMN Usulan Pemesanan Produk .....	24
3.1.3 Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	24
3.1.4 Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan.....	25
3.1.4.1 Analisis Kebutuhan Sistem .....	26
3.1.4.2 Analisis Fungsionalitas .....	26
3.1.4.3 Analisis Pengguna.....	27
3.1.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	28
3.1.5.1 Pengembangan Sistem.....	29

3.1.5.2 Implementasi Sistem.....	30
3.2 Perancangan Sistem .....	31
3.2.1 Model Aplikasi Berbasis Objek.....	31
3.2.1.1 Use Case Diagram .....	31
3.2.1.2 Skenario Use Case .....	32
3.2.2 Perancangan Basis Data .....	44
3.2.2.1 ERD .....	45
3.2.2.2 Skema Relasi.....	45
3.3 Perancangan Antarmuka .....	46
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>69</b>
4.1 Implementasi .....	69
4.1.1 Implementasi Antar Muka.....	69
4.2 Pengujian .....	84
4.2.1 Skenario Pengujian .....	84
4.2.2 Hasil Pengujian .....	85
4.2.2.1 Hasil Pengujian <i>Customer</i> .....	85
4.2.2.1.1 Pengujian Fungsionalitas Registrasi .....	85
4.2.2.1.2 Pengujian Fungsionalitas <i>login</i> .....	87
4.2.2.1.3 Pengujian Fungsionalitas Kategori Produk .....	90
4.2.2.1.4 Pengujian Fungsionalitas Order Produk .....	93
4.2.2.2 Hasil Pengujian Fungsionalitas Admin.....	95
4.2.2.2.1 Pengujian Fungsionalitas <i>Login</i> .....	95
4.2.2.2.2 Pengujian Fungsionalitas .....	98
4.2.2.2.3 Pengujian Fungsionalitas Data Customer.....	99
4.2.2.2.4 Pengujian Fungsionalitas Transaksi/Pesanan.....	101
4.2.2.2.5 Pengujian Fungsionalitas Laporan Penjualan .....	102
4.2.2.2.6 Pengujian Fungsionalitas Data Admin .....	103
4.2.2.2.7 Pengujian Fungsionalitas Ganti <i>Password</i> .....	105
4.3 Pengujian <i>User Acceptanse Test (UAT)</i> .....	106
<b>BAB 5 KESIMPULAN .....</b>	<b>110</b>

5.1 Kesimpulan .....	110
5.2 Saran.....	110
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>112</b>