

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| KATA PENGANTAR | ii |
| ABSTRAK | iv |
| ABSTRACT | v |
| DAFTAR ISI | vi |
| DAFTAR GAMBAR | ix |
| DAFTAR TABEL | xi |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xiii |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 14 |
| 1.1 Latar Belakang | 14 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 15 |
| 1.3 Tujuan | 16 |
| 1.4 Batasan Masalah..... | 16 |
| 1.5 Metode Penggerjaan | 16 |
| 1.6 Jadwal Penggerjaan | 19 |
| BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA | 20 |
| 2.1 Konsep Dasar Aplikasi..... | 20 |
| 2.1.1 Sentra Pelayanan Kepolisian Terpadu (SPKT) | 20 |
| 2.1.2 Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK) | 20 |
| 2.1.3 Surat Izin Keramaian | 20 |
| 2.1.4 Surat Kehilangan | 20 |
| 2.1.5 Aplikasi | 21 |
| 2.1.6 Perancangan Sistem | 21 |
| 2.2 Alat Bantu Pemodelan Aplikasi..... | 22 |
| 2.2.1 Entity Relationship Diagram..... | 22 |
| 2.2.2 Business Process Model Notation | 23 |
| 2.2.3 MySQL (My Structured Query Language)..... | 24 |
| 2.2.4 Bahasa Pemrograman | 25 |
| 2.2.5 Hypertext PreProcessor (PHP) | 25 |

| | | |
|---------------------------------------|---|----|
| 2.2.6 | Hyper Text Markup Language (HTML) | 25 |
| 2.2.7 | Cascading Style Sheets (CSS) | 26 |
| 2.2.8 | Web Server..... | 26 |
| 2.2.9 | Framework Laravel..... | 27 |
| 2.2.10 | Android..... | 27 |
| 2.2.11 | Java..... | 27 |
| 2.2.12 | Database server | 28 |
| 2.2.13 | Black Box Testing..... | 28 |
| BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN..... | | 30 |
| 3.1 | Gambaran Sistem Saat Ini..... | 30 |
| 3.1.1 | Proses Bisnis Saat Ini | 30 |
| 3.1.2 | Perbandingan Aplikasi Sejenis..... | 33 |
| 3.2 | Proses Bisnis Yang Diusulkan | 35 |
| 3.2.1 | Proses Bisnis Pembuatan SKCK | 35 |
| 3.2.2 | Proses Bisnis Pembuatan Surat Izin Keramaian yang Diusulkan | 36 |
| 3.2.3 | Proses Bisnis Pembuatan Laporan Kehilangan yang Diusulkan | 37 |
| 3.3 | Analisis Kebutuhan Sistem..... | 38 |
| 3.3.1 | Analisis Pengguna..... | 38 |
| 3.3.2 | Analisis Fungsionalitas | 39 |
| 3.3.3 | Model Behavior Aplikasi..... | 43 |
| 3.4 | Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak..... | 67 |
| 3.4.1 | Pengembangan Perangkat Keras | 67 |
| 3.4.2 | Pengembangan Perangkat Lunak..... | 67 |
| 3.4.3 | Perangkat lunak Implementasi Sistem..... | 68 |
| 3.5 | Perancangan Antar Muka | 68 |
| 3.5.1 | User | 68 |
| 3.5.2 | Staff | 78 |
| BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN..... | | 81 |
| 4.1 | Implementasi | 81 |
| 4.1.1 | Halaman Utama | 81 |
| 4.1.2 | Registrasi | 82 |
| 4.1.3 | Persyaratan | 83 |

| | | |
|--------|---|-----|
| 4.1.4 | Halaman Pengajuan | 84 |
| 4.1.5 | Halaman Pembuatan SKCK..... | 85 |
| 4.1.6 | Halaman Pembuatan Surat izin keramaian..... | 86 |
| 4.1.7 | Halaman Laporan Kehilangan | 87 |
| 4.1.8 | Halaman Profil..... | 88 |
| 4.1.9 | Halaman Edit akun | 89 |
| 4.1.10 | Halaman Login Admin | 90 |
| 4.1.11 | Halaman Dashboard..... | 90 |
| 4.1.12 | Halaman Pembuatan SKCK..... | 91 |
| 4.1.13 | Detail Pembuatan SKCK..... | 91 |
| 4.1.14 | Halaman Izin Keramaian | 92 |
| 4.1.15 | Halaman Laporan Kehilangan | 92 |
| 4.2 | Pengujian | 93 |
| 4.2.1 | Black Box Testing..... | 93 |
| 4.2.2 | PURPOSE | 94 |
| 4.2.3 | SCOPE OF TESTING | 94 |
| 4.2.4 | TEST CASE MATRIX FOR FUNCTIONS..... | 95 |
| | BAB 5 KESIMPULAN | 103 |
| 5.1 | Kesimpulan | 103 |
| 5.2 | Saran | 103 |
| | DAFTAR PUSTAKA..... | 104 |
| | LAMPIRAN..... | 107 |