

ABSTRAK

Dalam kehidupan bermasyarakat sering sekali terjadi kasus anak yang mengalami salah asuh yang diakibatkan oleh kelalaian orang tua dalam mendidik anak seperti anak yang bandel dan anak yang suka melawan perintah orang tua, ditambah juga dengan pemberian gawai kepada anak di usia yang sangat dini sehingga rawan terjadi anak salah memilih konten yang seharusnya bukan untuk usianya

Photon Starlight dikembangkan untuk meningkatkan nilai budi pekerti yang bisa diterapkan oleh anak di dunia nyata. Penulis memilih pengguna usia 5 – 13 Tahun sebagai sampel pengguna gim, karena pada usia itu pengguna sedang dalam tahap belajar sehingga masih bisa dibina. Hasil penerapan gim ini diharapkan membuat pengguna agar lebih memiliki budi pekerti yang luhur demi membentuk pribadi yang baik bagi keluarga, bangsa, dan negara

Kata Kunci : *Aplikasi Permainan, Renpy, Budi Pekerti, Anak*