

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan.....	4
1.6 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Diserv	7
2.2 Bisnis <i>Distro</i> dan <i>Clothing</i> di Indonesia	8
2.3 Aplikasi.....	8
2.4 Website.....	9
2.5 Tools Pemodelan yang Digunakan	9
2.5.1 Business Process Modeling Notation (BPMN).....	9
2.5.2 UML.....	14
2.5.3 Entity Relationship Diagram (ERD)	15
2.6 Tools Pembangun Aplikasi.....	16
2.6.1 Bahasa Pemrograman yang digunakan	16
2.6.2 Basis Data.....	17
2.6.3 Framework Laravel	18
2.6.4 Hipertext Markup Language (HTML)	18
2.6.5 Cascading Style Sheet (CSS)	19

2.7	Pengujian	20
2.7.1	Black Box Testing	20
2.7.2	User Acceptance Test (UAT)	20
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	21
3.1	Analisis	21
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	21
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	24
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	25
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan (atau Produk)	26
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	28
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Lunak.....	30
3.2	Perancangan	33
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	33
3.2.2	Perancangan Basis Data	41
3.2.3	Perancangan Antarmuka	48
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	54
4.1	Implementasi	54
4.2	Pengujian	66
4.2.1	BlackBox Testing	66
4.2.2	User Acceptance Test (UAT)	66
BAB 5	KESIMPULAN	70
5.1	Kesimpulan	70
5.2	Saran	70
	DAFTAR PUSTAKA	71
	LAMPIRAN	73