

DAFTAR ISI

BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Bagi Akademi	4
1.5.2 Bagi Penulis	4
1.5.3 Bagi Perusahaan	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2 Analisis.....	6
1.7 Kerangka Penelitian.....	8
1.8 Pembabakan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Teori.....	10
2.1.2 Bauran Pemasaran.....	10
2.1.3 Promosi	10
2.1.4 Tujuan Promosi.....	10
2.1.5 <i>Advertising</i>	11
2.1.6 <i>Event Marketing</i>	11
2.1.7 Media	11
2.1.8 Media Sosial	12
2.1.9 Desain Komunikasi Visual	12
2.1.10 Desain	13
2.1.12 <i>Copywriting</i>	14
2.1.13 Layout.....	14
2.1.14 Tipografi	14
2.7 Bagan Teori.....	15
3.1 Data Perusahaan.....	16
3.1.1 Sejarah Perusahaan	16
3.1.1.1 Sejarah UMKM	16
3.1.1.2 Profile UMKM.....	16
3.1.2 Data Produk	17
3.1.3 Data Khalayak Sasaran	19
3.1.4 Data Hasil Observasi.....	19
3.1.5 Data Hasil Wawancara.....	20
3.1.6 Data Hasil Kuesioner	21
3.1.7 Data Pesaing dan Media Sejenis.....	24
3.2 Analisis	25

3.2.1 Hasil Analisis Data Observasi	25
3.2.2 Hasil Analisis Data Wawancara	26
3.2.3 Hasil Analisis Kuesioner	26
3.2.4 Analisis Matriks Perbandingan.....	27
3.2.5 Penarikan Kesimpulan	29
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	31
4.1 Latar Belakang Masalah Dan Solusi	31
4.2 Konsep Pesan	31
4.2.1 Target Audiens.....	31
4.2.2 AOI	32
4.2.3 What to Say.....	33
4.3 Big Idea.....	33
4.4 Strategi Kreatif	34
4.4.1 Strategi Komunikasi	34
4.4.2 Strategi Visual.....	34
4.4.3 Strategi Media.....	35
4.4.4 Model AISAS	35
4.5 Konsep Visual	36
4.5.1 Gaya Visual.....	36
4.5.2 Typography.....	36
4.5.3 Warna.....	36
4.5.4 Vidio Iklan Produk.....	37
4.6 Media Placement.....	37
4.6.1 Instagram Feeds	37
4.6.2 Event.....	38
4.6.3 X Benner	39
4.6.4 Poster	39
4.6.5 Merchandise.....	40
BAB V PENUTUP.....	41
5.1 Kesimpulan	41
5.2 Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	42