

Gambar 4.14 Sketsa Sampul Buku	87
Gambar 4.15 Sampul Buku	87
Gambar 4.16 Layout Buku.....	88
Gambar 4.17 Motion Grafik Lagu Oray-orayan	89
Gambar 4.18 Motion Opening Buku.....	89
Gambar 4.19 Pembuatan Aplikasi AR.....	90
Gambar 4.20 Pembuatan Aplikasi AR.....	90
Gambar 4.21 Hasil Aplikasi AR	91
Gambar 4.22 E-book Mari Bermain Permainan Tradisional Sunda	92
Gambar 4.23 Konten Facebook.....	95
Gambar 4.24 Konten Instagram	95
Gambar 4.25 Desain Poster.....	96
Gambar 4.26 Poster	96
Gambar 4.27 X-Banner	97
Gambar 4.28 Kaos Mari Bermain Permainan Tradisional Sunda.....	97
Gambar 4.29 Totebag Mari Bermain Permainan Tradisional Sunda.....	98
Gambar 4.30 Stiker Merchandise.....	98
Gambar 4.31 Gantungan Kunci.....	99

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis Matriks Perbandingan	72
Tabel 3.2 Analisis SWOT	73
Gambar 4.1 Biaya produksi merchandise	82