

ABSTRAK

Seiring perkembangan zaman dan teknologi, sehingga anak-anak kini lebih tertarik pada teknologi dan jarang sekali yang masih memainkan permainan tradisional bersama anak-anak lainnya. Permainan tradisional adalah hasil budaya yang besar nilainya untuk anak-anak pada konteks fantasi, hiburan, kreativitas, olahraga, juga sebagai sarana untuk melatih kehidupan sosial masyarakat, keterampilan, sopan santun serta ketangkasan. Dalam permasalahan mulai ditinggalkannya permainan tradisional oleh anak-anak memiliki beberapa faktor penyebab salah satunya kurangnya data fisik tentang berbagai macam informasi macam-macam permainan tradisional dan cara memainkannya. Perancangan sebuah buku ilustrasi tentang permainan tradisional sunda sebagai sebuah media informasi dan upaya pelestarian budaya ini diharapkan dapat melestarikan kembali permainan tradisional sunda di kalangan anak-anak, juga dapat melatih tumbuh kembang dan nilai-nilai budaya pada anak-anak. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode penelitian analisis matriks dengan beberapa tahapan seperti observasi, studi pustaka, dan wawancara. Dalam prosesnya penelitian ini juga dilakukan dengan mengumpulkan data-data yang relevan sehingga dapat mendukung hasil analisis.

Kata Kunci : Permainan Tradisional, Sunda, Budaya, Anak, Media Informasi