

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Kerangka Perancangan	6
Gambar 2.1	<i>Spectrum</i> RGB.....	12
Gambar 2.2	<i>Spectrum</i> CMYK.....	13
Gambar 2.3	Font jenis serif	14
Gambar 2.4	Font jenis sans serif	15
Gambar 2.5	Font jenis script	15
Gambar 2.6	Font jenis <i>decorative</i>	16
Gambar 2.7	Contoh icon pada <i>User interface</i>	22
Gambar 2.8	Contoh checkbox pada <i>User interface</i>	22
Gambar 2.9	Contoh radio button pada <i>User interface</i>	23
Gambar 2.10	Contoh dropdown list pada <i>User interface</i>	23
Gambar 2.11	Contoh list box pada <i>User interface</i>	23
Gambar 2.12	Contoh button pada <i>User interface</i>	24
Gambar 2.13	Contoh dropdown button pada <i>User interface</i>	24
Gambar 2.14	Contoh toggle pada <i>User interface</i>	24
Gambar 2.15	Contoh text field pada <i>User interface</i>	25
Gambar 2.16	Contoh slider pada <i>User interface</i>	25
Gambar 2.17	Contoh modal window pada <i>User interface</i>	25
Gambar 2.18	Contoh message box pada <i>User interface</i>	26
Gambar 2.19	Contoh progress bar pada <i>User interface</i>	26
Gambar 2.20	Contoh notification pada <i>User interface</i>	26
Gambar 2.21	Contoh carousel pada <i>User interface</i>	27
Gambar 3.1	Balai Pelestarian Nilai Budaya Sumatera Barat	30
Gambar 3.2	Peninggalan Kesultanan Samudera Pasai.....	32
Gambar 3.3	Masjid Raya Baiturrahman	35
Gambar 3.4	Istana Siak Sri Indrapura	38
Gambar 3.5	Istana Sultan Thaha Saifuddin Jambi	40
Gambar 3.6	Istano Basa Pagaruyung peninggalan Kerajaan Pagaruyung	44
Gambar 3.7	Diagram Hasil Kuesioner	48
Gambar 3.8	Romance of Three Kingdoms III: Destiny Of Dragon	50

Gambar 3. 9	<i>Gameplay</i> Romance of Three Kingdoms: Destiny of Dragon..	51
Gambar 3. 10	Cover Komik Mahabhrata karya R.A Kosasih.....	52
Gambar 3. 11	Komik Mahabhrata karya R.A Kosasih	53
Gambar 3. 12	Perang Diponegoro – Tower Defense	55
Gambar 3. 13	<i>Gameplay</i> Perang Diponegoro – Tower Defense	56
Gambar 4. 1	Contoh Palet Warna.....	63
Gambar 4. 2	Font Bebas Neue Regular	64
Gambar 4. 3	Font Montserrat	64
Gambar 4. 4	Konsep Gaya Visual Flat Design	65
Gambar 4. 5	Konsep Gaya Visual Illustration	65
Gambar 4. 6	Referensi Konsep Logo	66
Gambar 4. 7	Konsep <i>Gameplay Idle Game Almost A Hero</i>	67
Gambar 4. 8	Sketsa Konsep Logo	83
Gambar 4. 9	Konsep Logo	83
Gambar 4. 10	Konsep Icon Aplikasi	83
Gambar 4. 11	Font Bebas Neue dan Montserrat.....	84
Gambar 4. 12	Warna Brand Sultan in Sumatra	85
Gambar 4. 13	Warna yang Mewakili Kerajaan	85
Gambar 4. 14	Sultan Kesultanan Samudera Pasai	86
Gambar 4. 15	Sultan Kesultanan Aceh Darusallam.....	86
Gambar 4. 16	Sultan Kesultanan Siak Sri Indrapura	87
Gambar 4. 17	Sultan Kesultanan Jambi.....	87
Gambar 4. 18	Sultan Kerajaan Pagaruyung.....	88
Gambar 4. 19	Desain Karakter Pasukan Kerajaan.....	88
Gambar 4. 20	Desain Karakter Musuh Kerajaan	89
Gambar 4. 21	Tampilan <i>Game</i> Sultan In Sumatra	99
Gambar 4. 22	Halaman Loading	100
Gambar 4. 23	Login Page.....	100
Gambar 4. 24	Pick Kesultanan	101
Gambar 4. 25	Halaman Utama	101
Gambar 4. 26	Halaman Profil	102
Gambar 4. 27	Halaman Sultan	102

Gambar 4. 28 Halaman kejayaan	103
Gambar 4. 29 Halaman Peta.....	103
Gambar 4. 30 Tampilan Istana	104
Gambar 4. 31 Tampilan Mesjid.....	104
Gambar 4. 32 Tampilan Barak	105
Gambar 4. 33 Tampilan Pasar	105
Gambar 4. 34 Tampilan Landmark	106
Gambar 4. 35 Tampilan Permaian.....	106
Gambar 4. 36 Tampilan pop up pengaturan	107
Gambar 4. 37 Digital Ads 1:1	108
Gambar 4. 38 Digital Ads 16:9	108
Gambar 4. 39 Digital Sticker.....	109
Gambar 4. 40 Poster A3 1	110
Gambar 4. 41 Poster A3 2.....	110
Gambar 4. 42 Tampilan Website Webtoon Sultan in Sumatra	112
Gambar 4. 43 Cover.....	113
Gambar 4. 44 Halaman pengenalan dan desain logo	113
Gambar 4. 45 Halaman desain karakter.....	114
Gambar 4. 46 Halaman Asset Istana	114
Gambar 4. 47 Halaman Asset pendukung	115
Gambar 4. 48 Halaman Desain <i>User interface</i>	115
Gambar 4. 49 Halaman Ikon Aplikasi.....	116