

**PERANCANGAN *GAME* EDUKASI SEBAGAI MEDIA  
PEMBELAJARAN TENTANG KERAJAAN ISLAM DI  
SUMATERA**

**UNTUK MEMENUHI SALAH SATU SYARAT UJIAN AKHIR SARJANA DESAIN**

**PROGRAM DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS INDUSTRI KREATIF**

**Disusun oleh:**

**Teguh Aditya Wendri**

**1601150150**

Konsentrasi : Desain Grafis



**FAKULTAS INDUSTRI KREATIF**

**TELKOM UNIVERSITY**

**BANDUNG**

**2022**